信口雌黄

钟楼剧本博物馆
美术设计

国内版“科学怪人”快速上手剧本　　剧本作者：努力努力

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。如果恶魔杀死了他，你也会死亡。

筑梦师
每个夜晚，你要选择（*除你及旅行者以外的*）一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天死于处决的玩家的角色。

半兽人
每个夜晚 *，你要选择一名存活的玩家，如果他是善良的，他死亡，并且当晚不会再有其他玩家死亡。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

贞洁者
当你首次被提名时，如果提名你的玩家是镇民，他立刻被处决。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是恶魔，他死亡。

守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是守夜人。

侍臣
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个角色：如果该角色在场，该角色之一从当晚开始醉酒三天三夜。

报丧女妖
如果恶魔杀死了你，所有玩家都会得知此事。
从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

农夫
如果你在夜晚死亡，一名存活的善良玩家会变成农夫。

善良阵营·外来者

帽匠
如果你死亡，在当晚爪牙和恶魔玩家可以选择变成新的爪牙和恶魔角色。

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

修补匠
你随时可能死亡。

魔像
每局游戏你只能发起提名一次。当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是恶魔，他死亡。

邪恶阵营·爪牙

科学怪人
恶魔拥有一个不在场的善良角色的能力，即使他醉酒或中毒。
你和他都知道他获得了什么能力。

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他死亡。
如果你被处决，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会死亡。

邪恶阵营·恶魔

牙嚼巴卜
在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后死亡。

堤丰之首
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
[邪恶玩家全部邻座，你位于正中，+1 爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

奥赫
每个夜晚 *，你要选择一个角色：他死亡。如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

卡扎力
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

信风难寄

支持7-15人

国内版“科学怪人”快速上手剧本

剧本作者：努力努力

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

钟楼剧本博物馆