黯月初升

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

支持7-15人

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。
如果恶魔杀死了他，你也会死亡。

水手
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会醉酒直到下个黄昏。你不会死亡。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

驱魔人
每个夜晚 *，你要选择一名玩家（*与上个夜晚不同*）：如果你选中了恶魔，他会得知你是驱魔人，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。

旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

侍臣
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个角色：如果该角色在场，该角色之一从当晚开始醉酒三天三夜。

教授
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名死亡的玩家：如果他是镇民，你会将他起死回生（*复活*）。

吟游诗人
当一名爪牙死于处决时，（*除了你和旅行者以外的*）所有其他玩家醉酒直到明天黄昏。

茶艺师
如果与你邻近的两名存活的玩家是善良的，他们不会死亡。

和平主义者
被处决的善良玩家可能不会死亡。

弄臣
当你首次将要死亡时，你不会死亡。

善良阵营·外来者

莽夫
每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会醉酒直到下个黄昏。你会转变为他的阵营。

疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。
（如果本局游戏中疯子在场，抽取到疯子的玩家是在场的恶魔，且会得知疯子也在场，而抽取到恶魔的玩家才是那个疯子）

修补匠
你随时可能死亡。

月之子
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家。如果他是善良的，在当晚他会死亡。

邪恶阵营·爪牙

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家（*与上个夜晚不同*）：如果明天白天他被处决，他不会死亡。

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡（*无视防御*）。

主谋
如果恶魔因为死于处决而因此导致游戏结束时，再额外进行一个夜晚和一个白天（*主谋日*）。在那个白天如果有玩家被处决，他的阵营落败。

邪恶阵营·恶魔

僵怖
每个夜晚 *，如果今天白天没有人死亡，你会被唤醒并要选择一名玩家：他死亡。当你首次死亡后，你仍存活，但是（*在其他玩家视野里*）会被当作死亡。

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

沙巴洛斯
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们死亡。你上个夜晚选择过且当前死亡的玩家之一可能会被你反刍（*复活*）。

珀
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们死亡。

复活 / 反刍 / 起死回生
已死亡玩家再次变为存活玩家。该玩家视为重新进场，会重新获得能力（*包括限一次，首个夜晚…*）。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

黯月初升

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

支持5~15(+5)人

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。如果恶魔杀死了他，你也会死亡。

水手
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会醉酒直到下个黄昏。你不会死亡。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

驱魔人
每个夜晚 *，你要选择一名玩家（*与上个夜晚不同*）：如果你选中了恶魔，他会得知你是驱魔人，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。

旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

侍臣
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个角色：如果该角色在场，该角色之一从当晚开始醉酒三天三夜。

教授
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名死亡的玩家：如果他是镇民，你会将他起死回生（*复活*）。

吟游诗人
当一名爪牙死于处决时，（*除了你和旅行者以外的*）所有其他玩家醉酒直到明天黄昏。

茶艺师
如果与你邻近的两名存活的玩家是善良的，他们不会死亡。

和平主义者
被处决的善良玩家可能不会死亡。

弄臣
当你首次将要死亡时，你不会死亡。

善良阵营·外来者

莽夫
每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会醉酒直到下个黄昏。你会转变为他的阵营。

疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

修补匠
你随时可能死亡。

月之子
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家。如果他是善良的，在当晚他会死亡。

邪恶阵营·爪牙

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家（*与上个夜晚不同*）：如果明天白天他被处决，他不会死亡。

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

主谋
如果恶魔因为死于处决而因此导致游戏结束时，再额外进行一个夜晚和一个白天。在那个白天如果有玩家被处决，他的阵营落败。

邪恶阵营·恶魔

僵怖
每个夜晚 *，如果今天白天没有人死亡，你会被唤醒并要选择一名玩家：他死亡。当你首次死亡后，你仍存活，但是会被当作死亡。

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

沙巴洛斯
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们死亡。你上个夜晚选择过且当前死亡的玩家之一可能会被你反刍（*复活*）。

珀
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们死亡。

复活 / 反刍 / 起死回生
已死亡玩家再次变为存活玩家。该玩家视为重新进场，会重新获得能力（*包括限一次，首个夜晚…*）。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

沙盒钟楼谜团

冬日的暮色渐近，太阳被盘陀的天际线所吞噬，橙红的枫叶被黑色斑点逐渐侵蚀，森林无声地期待着雪花将至。

小镇边缘的岩隙深处传来阵阵饿狼的嚎叫，受惊的鸦群从舒适的栖身之处四散而逃。旅行者们匆匆步入旅店，试图回避渐增的刺骨寒意。众人靠着温热的茶水、悠扬的乐曲和浓烈的麦酒来暖和身子，却浑然不觉一双双怪异而邪恶的眼睛正向他们悄然逼近。

众生皆知，今夜将有……黯月初升。

黯月初升

支持7-15人

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

学徒
在你的首个夜晚，如果你是善良的，你会获得一个镇民角色的能力；如果你是邪恶的，你会获得一个爪牙角色的能力。

女舍监
每个白天，你可以选择至多三对玩家交换座位。
玩家不能离开座位私聊。

法官
每局游戏限一次，如果其他玩家发起了提名，你可以选择让本次提名直接执行处决或让投票无效。

巫毒师
只有你和死亡的玩家可以投票，且投票不需要使用投票标记。忽略票数需要过半的要求。

主教
只有说书人可以发起提名。每个白天说书人至少要提名一名你对立阵营的玩家。

旅行者

*建议7人以上加入旅行者

冰·钟楼谜团

冬日的暮色渐近，太阳被盘陀的天际线所吞噬，橙红的枫叶被黑色斑点逐渐侵蚀，森林无声地期待着雪花将至。

小镇边缘的岩隙深处传来阵阵饿狼的嚎叫，受惊的鸦群从舒适的栖身之处四散而逃。旅行者们匆匆步入旅店，试图回避渐增的刺骨寒意。众人靠着温热的茶水、悠扬的乐曲和浓烈的麦酒来暖和身子，却浑然不觉一双双怪异而邪恶的眼睛正向他们悄然逼近。

众生皆知，今夜将有……黯月初升。

黯月初升

支持7~15(+5)人

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

学徒
在你的首个夜晚，如果你是**善良**的，你会获得一个**镇民角色**的能力；如果你是**邪恶**的，你会获得一个**爪牙角色**的能力。

女舍监
每个白天，你可以选择至多三对玩家交换座位。
玩家不能离开座位私聊。

法官
每局游戏限一次，如果其他玩家发起了提名，你可以选择让本次提名直接执行**处决**或让投票无效。

巫毒师
只有你和**死亡**的玩家可以投票，且投票不需要使用投票标记。忽略票数需要过半的要求。

主教
只有说书人可以发起提名。每个白天说书人至少要提名一名你对立阵营的玩家。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者