# 余波未平

剧本作者：荒北
迷染社区“命运交响三部曲”

## 命运二重奏

1.非恶魔玩家在白天死亡后，能力保留至下个黎明，在夜晚死亡后，能力保留至下个黄昏。
2.每局游戏限一次，当恶魔因死亡而即将导致游戏结束时，一名存活的爪牙会变成新的不在场的恶魔。
3.“即使你已死亡”的能力不会受命运二重奏影响。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

### 善良阵营·镇民

**厨师**
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的邪恶玩家有多少对。

**祖母**
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。
如果恶魔杀死了他，你也会死亡。

**贵族**
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

**数学家**
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力因为其他角色而未正常生效（从上个黎明到你被唤醒时）。

**气球驾驶员**
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]
*（相克规则：如果提线木偶抽到了气球驾驶员，也可能会 +1 外来者。）*

**将军**
每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有优势。
*（善良 / 邪恶 / 均势）*

**僧侣**
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

**赌徒**
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

**卖花女孩**
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有恶魔投过票。

**城镇公告员**
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

**博学者**
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

**食人族**
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

**守鸦人**
如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

### 善良阵营·外来者

**陌客**
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

**酒鬼**
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

**修补匠**
你随时可能死亡。

**帽匠**
如果你死亡，当晚爪牙和恶魔玩家可以选择变成新的爪牙和恶魔角色。

### 邪恶阵营·爪牙

**投毒者**
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

**教父**
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

**鹰身女妖**
每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“疯狂”地证明第二名玩家是邪恶的，否则他们之中可能会有人死亡。

**提线木偶**
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。
恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]
*（命运二重奏：恶魔即将死亡时候，提线木偶存活且提现木偶是唯一存活的爪牙，那么提线木偶会成为不在场的恶魔。）*

### 邪恶阵营·恶魔

**普卡**
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

**奥赫**
每个夜晚 *，你要选择一个角色：他死亡。
如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

**暴君**
每个夜晚 *，你可以选择至多两名玩家：他们死亡。
你选择的玩家数量不能与上个夜晚死亡的玩家数量相同（超过二人时算作二人）。

**饕餮**
每个夜晚 *，你要选择任意数量的非旅行者玩家或一名旅行者玩家：如果他们的角色类型均不相同，他们死亡。
[+1 外来者]

**可能**
某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

**中毒 / 醉酒**
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

# 染·钟楼谜团

# 不速来宾

支持7-15人

迷染社区“命运交响三部曲”

剧本作者：荒北

| 玩家数量 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15+ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 镇民 | 5 | 5 | 5 | 7 | 7 | 7 | 9 | 9 | 9 |
| 外来者 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 |
| 爪牙 | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 |
| 恶魔 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

钟楼剧本博物馆
美术设计

**官员**
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天，他的投票算作三票。

**乞丐**
你只能使用投票标记才能投票。死亡的玩家可以将他的投票标记给你，如果他这么做，你会得知他的阵营。
你不会中毒和醉酒。

**女舍监**
每个白天，你可以选择至多三对玩家交换座位。
玩家不能离开座位私聊。

**怪咖**
如果你表现得很有趣，当天你不能被流放。

**巫毒师**
只有你和死亡的玩家可以投票，且投票不需要使用投票标记。
忽略票数需要过半的要求。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者