斩妖除魔

钟楼剧本博物馆
美术设计

灵感来源：唯你独尊　　剧本作者：提线政客

支持7-15人

善良阵营·镇民

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

刀客
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**爪牙角色**。
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他**死亡**。

弗兰肯斯坦
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的三名玩家：他们的能力重新排列组合后成为你的新的能力，但你不知道是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他**交换角色和阵营**，然后他**中毒**。

牧师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们均不为哪种角色类型。

半兽人
每个夜晚 *，你要选择一名**存活**的玩家：如果他是**善良**的，他**死亡**，并且当晚**恶魔**不会造成**死亡**。
会有一名**善良玩家**始终被当作**邪恶阵营**。

盖棺人
每个夜晚 *，你会得知一名**邪恶玩家**。
你**醉酒**，除非有**邪恶玩家死亡**。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。

变脸师
每个白天，如果你“**疯狂**”地证明自己是一个**善良角色**（*与之前不同*），你可能会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

悲剧演员
每个白天，一名**邪恶玩家**和一名**善良玩家**要分别“**疯狂**”地证明某个事情，否则他们可能**死亡**。

大力士
如果你在今天白天是唯一“**疯狂**”地证明自己是**大力士**的玩家，当晚选择了你的玩家之一**死亡**。

罂粟种植者
爪牙和恶魔互相不认识。如果你**死亡**，当晚他们会互相认识。
*（**相克规则：** 如果食人族获得了罂粟种植者的能力，当他获得下一个能力时，爪牙和恶魔也会互相认识。）*

食人族
你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

无神论者
说书人可以**打破游戏规则**。如果说书人**被处决**，**善良阵营**获胜，即使你**已死亡**。[无邪恶角色在场]

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

双生子
你以为你是一个在场的**镇民角色**，且拥有该角色的能力。
如果你或他**死亡**，另一名玩家**醉酒**。

疯子
你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

野蛮人
在你的首个夜晚，你会得知一个不在场的**恶魔角色**。你可能被当作**邪恶的该角色**。如果你**死亡**，当晚**恶魔**可以选择变成该角色。

邪恶阵营·爪牙

采莲君
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以设计一个有答案的是非问题并选择一名玩家向他提问：如果他的答案与之相符，他转变为**邪恶阵营**，否则他**死亡**。

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能**被处决**。

傀儡师
说书人可能会按照你的要求行事（*在规则范围内*），包括回答问题和传递信息。

咒蛾
每个夜晚 *，你可以选择让自己**死亡**并选择一名玩家：他**中毒**且产生**错误的信息**，即使你**已死亡**。[+1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

天魔
你拥有一个其他的**恶魔能力**。
该能力会被多数玩家认为在场的**恶魔能力**覆盖。

镜中魔
每个夜晚 *，你要选择至多两名玩家：如果他们的角色相同，他们**死亡**。[有一对及以上的相同的善良角色在场，每对其中一个中毒，-1 或 +1 外来者]

大巫妖
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
一名**死亡**玩家首次被**大巫妖**的能力选择时，他要选择两名玩家：其中**不是恶魔**的玩家**死亡**。

饕餮
每个夜晚 *，你要选择任意数量的非旅行者玩家或一名旅行者玩家：如果他们的角色类型均不相同，他们**死亡**。
[+1 外来者]

疯狂
当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家**有诚意**且**努力的**证明某件事情，如不这么做会**受到惩罚**。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

首夜 / 其他夜晚

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

钟楼惊魂夜

支持7-15人

灵感来源：唯你独尊

剧本作者：提线政客

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计