

明枪暗箭



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：早晚都得文字染

支持7-9人

善良阵营·镇民



事务官

在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家。



史官

每个夜晚*，如果今天白天有玩家死于处决，你会得知存活镇民的数量。



贵族

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外的）两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。



赌徒

每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。



歌伶

每局游戏限一次，在白天时，你可以提议所有玩家观看你的演出，并从同意参加的玩家中选择你的观众。如果恶魔成为了观众，你会在当晚死亡。



杂技演员

每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果当晚他醉酒或中毒，你死亡。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。



城镇公告员

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。



戏法师

每个白天，你可以公开进行一次谁是爪牙，谁是恶魔的猜测。如果你猜对，善良阵营获胜。

善良阵营·外来者



修补匠

你随时可能死亡。



酒鬼

你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。



狂热者

如果有大于等于五名玩家存活，你必须在所有提名中投票。

邪恶阵营·爪牙



女巫

每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天发起提名，他死亡。如果只有三名存活的玩家，你失去此能力。



红唇女郎

如果大于等于五名玩家存活时（旅行者不计算在内）恶魔死亡，你变成那个恶魔。



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

邪恶阵营·恶魔



诺·达颯

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。与你邻近的两名镇民中毒。



暴君

每个夜晚*，你可以选择至多两名玩家：他们死亡。你选择的玩家数量不能与上个夜晚死亡的玩家数量相同（超过二人时算作二人）。

可能

某件事情“可能”发生，代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

首夜
个晚



其夜
他晚



染·钟楼
谜团

明枪暗箭

支持7-9人

剧本作者：早晚都得文字染

玩家数量	7	8	9
镇民	5	5	5
外来者	0	1	2
爪牙	1	1	1
恶魔	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计