旧历华章

剧本作者：钟楼剧本博物馆
2023年发布实验性角色合辑体验剧本

帝国议会

- 每个白天，如果大于等于五名玩家存活，说书人可以指派一到两名玩家：如果他愿意，他可以变为埃米尔并加入游戏。
- 场上同时至多存在两名存活的埃米尔。每个白天，只有一名埃米尔可以被流放。
- 瘟疫医生变成埃米尔后，仍保留说书人获得的爪牙能力。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

骑士
在你的首个夜晚，你会得知两名非恶魔玩家。

赏金猎人
在你的首个夜晚，你会得知一名邪恶玩家。
每当你得知的玩家死亡，你会在当晚得知另一名邪恶玩家。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]

事务官
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家。

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的邪恶玩家位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的邪恶玩家与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其交流的玩家。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天死于处决的玩家的角色。

驱魔人
每个夜晚 *，你要选择一名玩家（*与上个夜晚不同*）：如果你选中了恶魔，他会得知你是驱魔人，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。

旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

贤者
如果恶魔杀死了你，在当晚你会被唤醒并得知两名玩家，其中一名是杀死你的那个恶魔。

失忆者
你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

善良阵营·外来者

帽匠
如果你死亡，在当晚爪牙和恶魔玩家可以选择变成新的爪牙和恶魔角色。

月之子
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家。如果他是善良的，在当晚他会死亡。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

瘟疫医生
如果你死亡，说书人获得一个不在场的爪牙能力。
（相克规则：互如果瘟疫医生死亡且说书人会因此获得间谍的能力，改为一名存活的爪牙玩家获得此能力，且他会得知此事。）

邪恶阵营·爪牙

街头风琴手
所有玩家在投票时闭眼，且票数会秘密统计。
对你的提名只在你投票时才会统计票数。

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

鹰身女妖
每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“疯狂”地证明第二名玩家是邪恶的，否则他们可能会死亡。

间谍
每个夜晚，你都能查看魔典。你可能会被当作善良阵营、镇民角色或外来者角色，即使你已死亡。

邪恶阵营·恶魔

卡扎力
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
[由你决定谁是什么爪牙，-或+任意数量外来者]
（相克规则：在卡扎力行动完毕后，如果赏金猎人仍然在场，才会创造邪恶镇民。）

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

奥赫
每个夜晚 *，你要选择一个角色：他死亡。如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

珀
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们死亡。

埃米尔
如果你是善良的，在一次提名中有三名玩家投票并包含至少一名善良玩家时，你可以让被提名者立即被处决。
如果你是邪恶的，改为只要有善良玩家投票，你就可以让被提名者立即被处决。
每个夜晚 *，恶魔可以让你们之一死亡。

旅行者

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

2023 钟楼风云十年

支持7-15人

2023年发布实验性角色合辑体验剧本

剧本作者：钟楼剧本博物馆

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

传奇角色

摆渡人
在游戏的最后一天，所有已死亡玩家会重新获得投票标记。

园丁
由说书人来为一名或更多玩家派发角色。