身份危机

美术设计：Lei & 摸鱼

剧本作者：Richard Black

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

赏金猎人
在你的首个夜晚，你会得知一名邪恶玩家。每当你得知的玩家死亡，你会在当晚得知另一名邪恶玩家。[会有一名镇民转变为邪恶阵营]

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名不同角色类型的玩家，直到场上所有的角色类型你都得知过一次。[+1 外来者]

水手
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会醉酒直到下个黄昏。你不会死亡。

将军
每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有优势。
(善良 / 邪恶 / 均势)

传教士
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果选中了爪牙，他会得知被传教士选中。所有被你选中的爪牙失去能力。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

炼金术士
你拥有一个不在场的爪牙角色的能力。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

罂粟种植者
爪牙和恶魔互相不认识。如果你死亡，当晚他们会互相认识。

农夫
如果你在夜晚死亡，一名存活的善良玩家会变成农夫。

失忆者
你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

天启召唤者
每局游戏限一次，在白天时，如果只有四名或更少的玩家存活，你可以私下拜访说书人以查看魔典 20 秒。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（不能选择其他恶魔）交换角色。

月之子
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家。如果他是善良的，在当晚他会死亡。

疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

邪恶阵营·爪牙

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

麻脸巫婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个恶魔，当晚的死亡由说书人决定。

灵言师
在你的首个夜晚，你会得知一个关键词。首个说出该关键词的善良玩家会在当晚转变为邪恶阵营。

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

(相克规则：如果提线木偶抽到了气球驾驶员，也会 +1 外来者。)

(相克规则：当罂粟种植者死亡后，恶魔会知道谁是提线木偶，但提线木偶什么都不会知道。)

(相克规则：提线木偶会与一名爪牙玩家邻座，而不是恶魔。提线木偶不会被唤醒来决定是否照看小怪宝，也不会在照看小怪宝时得知自己是提线木偶。)

邪恶阵营·恶魔

痢蛭
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他中毒，只有他死亡时你才会一同死亡。

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

哈迪寂亚
每个夜晚 *，你要选择三名玩家（所有玩家都会得知你选了谁）：他们分别秘密决定自己的生死，然后如果他们都存活则都死亡。

小怪宝
每个夜晚，所有爪牙要秘密决定由哪名玩家来照看小怪宝并且“是恶魔”。每个夜晚 *，会有一名玩家死亡。[+1 爪牙]

(相克规则：如果罂粟种植者在场，爪牙们不会同时醒来选择照看小怪宝。他们会依次单独被唤醒，直到其中一人选择照看小怪宝。)

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

身份危机

支持7-15人

剧本作者：Richard black

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei & 捞鱼