梦日而亡
Die Another Day

剧本作者：海雾

品味之选

哈迪寂亚&主谋的相克规则修改为：
“如果他们的选择一致，善良阵营落败。”

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

钦天监
在你的首个夜晚，你会得知离你最近的邪恶玩家位于你的哪一侧（*左/右/相同*）。如果与你邻近的玩家中有邪恶阵营，你会得知错误信息作为替代。

方士
在你的首个夜晚，你要选择一个数字。
在该数字对应的那一个夜晚，你会得知对应数量的在场角色。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

打更人
每个夜晚 *，你要猜测今晚首个死亡的玩家与你的距离。
如果你猜测正确，则除你以外的所有玩家今晚不会死亡，但你可能会死亡。

史官
每个夜晚 *，如果今天白天有玩家死于处决，你会得知存活镇民的数量。

失忆者
你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

戏法师
每个白天，你可以公开进行一次谁是爪牙，谁是恶魔的猜测。
如果你猜对，善良阵营获胜。

弄臣
当你首次将要死亡时，你不会死亡。

农夫
当你在夜晚死亡时，一名存活的善良玩家会变成农夫。

悟道者
你以为你是一个外来者，但你实际上不是。如果有邪恶玩家的能力选择或影响了你，你会立即变成一个不在场的镇民角色。

无神论者
说书人可以打破游戏规则。如果说书人被处决，善良阵营获胜，即使你已死亡。[无邪恶角色在场]

善良阵营·外来者

理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

煞星
如果你死亡，当晚与你邻近的存活玩家之一可能会死亡。

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

瘟疫医生
当你死亡时，说书人会获得一个爪牙能力。

（相克规则：如果瘟疫医生死亡且说书人会因此获得养蛊人的能力，改为一名存活的爪牙玩家获得此能力，且他会得知此事。）

邪恶阵营·爪牙

采莲君
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以设计一个有答案的是非问题并选择一名玩家向他提问：如果他的答案与之相符，他转变为邪恶阵营，否则他死亡。

女巫
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天发起提名，他死亡。如果只有三名存活的玩家，你失去此能力。

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

主谋
如果恶魔因为死于处决而因此导致游戏结束时，再额外进行一个夜晚和一个白天。在那个白天如果有玩家被处决，他的阵营落败。

孟婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果他存活，那么他要选择让自己失去能力，或死亡并保留能力直到下个黄昏。

养蛊人
在你存活时提名你的玩家会在当晚死亡，即使你已死亡。

邪恶阵营·恶魔

哈迪寂亚
每个夜晚 *，你可以选择三名玩家（*所有玩家都会得知你选了谁*）：
他们分别秘密决定自己的生死，然后如果他们都存活则都死亡。

（相克规则：如果哈迪寂亚死于处决，且主谋存活，当晚哈迪寂亚要选择三名善良玩家：如果他们的选择一致，善良阵营落败。否则，善良阵营获胜。）

传奇角色·说书人

圣洁之魂
游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。

哨兵
在初始设置时，可能会额外增加或减少一个外来者。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

Die Another Day

未时终

支持7-15人

剧本作者：海雾

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆

美术设计