逐底竞争
Race to the Bottom

海外官方网站汀西维尔推荐剧本　　剧本作者：Evin Donohoe

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持5-6人

善良阵营·镇民

钟表匠
在你的首个夜晚，你会得知**恶魔**与**爪牙**之间最近的距离。*（邻座的玩家距离为 1）*

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。

筑梦师
每个夜晚，你要选择除你及旅行者以外的一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是**恶魔**，他**死亡**。

侍臣
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个角色：如果该角色在场，该角色之一从当晚开始**醉酒三天三夜**。

镇长
如果只有三名玩家**存活**且白天没有人**被处决**，你的阵营获胜。
如果你在夜晚**即将死亡**，可能会有一名其他玩家代替你**死亡**。

善良阵营·外来者

疯子
你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

呆瓜
当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家：如果他是**邪恶**的，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

红唇女郎
如果大于等于五名玩家**存活**时（*旅行者不计算在内*）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。

间谍
每个夜晚，你能查看魔典。
你可能会被当作**善良阵营**、**镇民角色**或**外来者角色**，即使你**已死亡**。

邪恶阵营·恶魔

涡流
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
镇民玩家的能力都会**产生错误信息**。如果白天没人**被处决**，**邪恶阵营**获胜。

传奇角色·说书人

哨兵
在初始设置时，可能会额外增加或减少一个外来者。

末日预言者
如果大于等于四名玩家**存活**，每名当前**存活**的玩家可以公开要求你**杀死**一名与他阵营相同的玩家（*每名玩家限一次*）。

首夜个晚

其夜他晚

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

逐底竞生

Race to the Bottom

支持5-6人

海外官方网站汀西维尔推荐剧本

剧本作者：Evin Donohoe

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

咖啡师
每个夜晚，直至下个黄昏，由说书人二选一：1. 一名玩家解除并免受**醉酒**和**中毒**影响，且会得知正确信息；2. 一名玩家的能力可以生效两次。该玩家会得知是哪个效果。

流莺
每个夜晚 *，你要选择一名存活的玩家：如果他同意，你会得知他的角色，但是你们两个可能同时**死亡**。

主教
只有说书人可以发起提名。每个白天说书人至少要提名一名你对立阵营的玩家。

替罪羊
如果你的阵营的一名玩家被处决，你可能会代替他被处决。

乞丐
你只能使用投票标记才能投票。死亡的玩家可以将他的投票标记给你，如果他这么做，你会得知他的阵营。
你不会**中毒**和**醉酒**。

旅行者
*建议6人以上加入旅行者