同室操戈

剧本作者：能天使
第一届"火乐杯"剧本创作大赛·季军

兄弟阋墙

公爵夫人可能在第三个白天入场，且在第六个白天离场。
召唤师与戏子不再为克星，如果召唤师创造了军团，戏子会优先变成军团。
如果召唤师在戏子局将一名善良玩家变成小怪宝，则该玩家会直接携带小怪宝。

SUI染钟楼制作组
钟楼剧本博物馆
支持7-15人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。
如果恶魔杀死了他，你也会死亡。

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个善良角色和两个邪恶角色。其中有且只有两个角色在场。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

筑梦师
每个夜晚，你要选择（*除你及旅行者以外的*）一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。

数学家
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力因为其他角色的能力而未正常生效（*从上个黎明到你被唤醒时*）。

旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

半兽人
每个夜晚 *，你要选择一名存活的玩家：如果他是善良的，他死亡，并且当晚恶魔不会造成死亡。
会有一名善良玩家始终被当作邪恶阵营。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

变脸师
每个白天，如果你“疯狂”地证明自己是一个善良角色（*与之前不同*），你可能会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

戏子
其他善良玩家醉酒（*旅行者除外*），你们互相认识且无法转变阵营，对调胜负结果，即使你失去能力。

（相克规则：在戏子存在于剧本中时，军团 / 照顾小怪宝的玩家可以在游戏中任意时候向说书人示意自己“想要死亡”。说书人会在夜晚一同唤醒所有军团，并询问他们是否要一同死亡 / 会在当晚将小怪宝从游戏中移除。）

善良阵营·外来者

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

解谜大师
一名玩家醉酒，即使你已死亡。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个醉酒的玩家，如果猜对了，你会得知谁是恶魔，但如果猜错了，你会得知错误的“谁是恶魔”信息。

书生
恶魔知道书生在场。
每局游戏限一次，恶魔可以拜访说书人并猜测你是书生。如果恶魔猜测正确，即使你已死亡，当晚该恶魔可以选择一名玩家：他死亡。

（相克规则：书生不会因为戏子的能力醉酒。）

心上人
当你死亡时，会有一名玩家开始醉酒。

邪恶阵营·爪牙

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

主谋
如果恶魔因为死于处决而因此导致游戏结束时，再额外进行一个夜晚和一个白天。在那个白天如果有玩家被处决，他的阵营落败。

狐媚娘
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：他会知道狐媚娘在场。
如果你死于处决，当晚他转变为邪恶阵营。

科学怪人
恶魔拥有一个不在场的善良角色的能力，即使他醉酒或中毒。
你和他都知道他获得了什么能力。

（相克规则：科学怪人无法使恶魔获得戏子（改）的能力。）

召唤师
在首个夜晚，你会得知三个伪装。在第三个夜晚，你要选择一名玩家：他变成由你选择的邪恶恶魔。[无恶魔在场]

（相克规则：如果召唤师创造了军团，包括所有邪恶玩家在内的绝大多数玩家都会变成邪恶的军团。）

邪恶阵营·恶魔

军团
每个夜晚 *，可能有一名玩家死亡。
如果一项提名只有邪恶玩家投票，投票无效。你也会被当作是爪牙。[半数以上玩家为军团]

小怪宝
每个夜晚，所有爪牙要秘密决定由哪名玩家来照看小怪宝并且“是恶魔”。每个夜晚 *，可能会有一名玩家死亡。[+1 爪牙]

传奇角色·说书人

公爵夫人
每个白天，三名玩家可以一起拜访你。当晚 *，他们会得知他们之中有几个是邪恶的，但其中一人的信息是错的。

*代表
非首个夜晚

染·钟楼谜团

同室操戈

支持7-15人

第一届"火乐杯"剧本创作大赛·季军

剧本作者：能天使

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

&

SUI染钟楼制作组 & 钟楼剧本博物馆