信息时代

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：柳柳

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的**邪恶玩家**有多少对。

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个**善良角色**和两个**邪恶角色**。其中有且只有两个角色在场。

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民角色**。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他**死亡**时你获得该角色的能力。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名**存活**的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作**恶魔**（*干扰项*）。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔的负面能力**对他无效。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。

卖花女孩
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有**爪牙**发起过提名。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶**的。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。

食人族
你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

报丧女妖
如果**恶魔杀死了你**，所有玩家都会得知此事。
从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

善良阵营·外来者

理发师
如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

月之子
当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家。如果他是**善良**的，在当晚他会**死亡**。

心上人
当你**死亡**时，会有一名玩家开始**醉酒**。

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能**被处决**。

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他**死亡**，即使因为任何原因让他**不会死亡**。

麻脸巫婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**，当晚的**死亡**由说书人决定。

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。

奸佞
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果你今天白天没有投票，今晚你可以**行动两次**。

奥赫
每个夜晚 *，你要选择一个角色：他**死亡**。如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你**杀**死。

涡流
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
镇民玩家的能力都会产生**错误信息**。如果白天没人被处决，**邪恶阵营获胜**。

传奇角色·说书人

哨兵
在初始设置时，可能会额外增加或减少一个**外来者**。

*代表
非首个夜晚

沸·钟楼谜团
信息时代
支持7-15人
特别鸣谢：cody、Zack、刘中奇
剧本作者：柳柳
玩家数量 7 8 9 10 11 12 13 14 15+
镇民 5 5 5 7 7 7 9 9 9
外来者 0 1 2 0 1 2 0 1 2
爪牙 1 1 1 2 2 2 3 3 3
恶魔 1 1 1 1 1 1 1 1 1
钟楼剧本博物馆
美术设计