

爆发与死亡

剧本作者：斯派德米

沉默中的交响乐

在游戏的第四个黄昏，说书人会将“传奇角色小提琴手”加入游戏并发动能力。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民



调查员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙**角色：这两名玩家之一是**该角色**。（或者你会得知没有**爪牙**在场）



小精灵

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民**角色。如果你“**疯狂**”地证明你是**该角色**，当他**死亡**时你获得**该角色**的能力。



钦天监

在你的首个夜晚，你会得知离你最近的**邪恶**玩家位于你的哪一侧（左/右/相同）。如果你与邻近的玩家中有**邪恶阵营**，你会得知**错误信息**作为替代。



占卜师

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良**玩家始终被你的能力当作“**恶魔**”（**干扰项**）。



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶**玩家的数量。



筑梦师

每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个**善良**角色和一个**邪恶**角色，该玩家是其中一个角色。



半兽人

每个夜晚*，你要选择一名**存活**的玩家：如果他是**善良**的，他**死亡**，并且当晚**恶魔**不会造成**死亡**。会有一名**善良**玩家始终被当作**邪恶阵营**。

善良阵营·外来者



疯子

你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。**恶魔**知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。



落难少女

所有**爪牙**都知道**落难少女**在场。每局游戏限一次，**任意爪牙**可以公开猜测你是**落难少女**，如果猜对，你的阵营落败。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良**角色：你获得**该角色**的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。



守夜人

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是**守夜人**。



猎手

每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是**恶魔**，他**死亡**。



博学者

每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



变脸师

每个白天，如果你“**疯狂**”地证明自己是一个**善良**角色（与之前不同），你可能会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。



食人族

你拥有上个**死于处决**的玩家的**能力**。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良**玩家**死于处决**。



政客

如果你是对你的**阵营落败**负**最大责任**的人，你转变阵营并**获胜**，即使你已**死亡**。



酒保

与你邻近的**善良**玩家（旅行者除外）之一**醉酒**，即使你**死于处决**。

邪恶阵营·爪牙



红唇女郎

如果**大于等于五**名玩家**存活**时（旅行者不计算在内）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。



炸弹人

如果你被**处决**，除三名玩家以外的其他所有玩家**均会死亡**。倒数十声后，被最多玩家手指指着的玩家**死亡**。



刺客

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：他**死亡**，即使因为任何原因让他**不会死亡**。



限

在等同于初始**外来者**数量的夜晚，所有**镇民**玩家**中毒**直到下个黄昏。[外来者数量任意]

邪恶阵营·恶魔



暴乱

在第三个白天，所有**爪牙**会变成**暴乱**，当天被提名的玩家会**立即死亡**且必须再次提名一名**存活**的玩家。



涡流

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。**镇民**玩家的**能力**都会产生**错误信息**。如果白天没人被**处决**，**邪恶阵营**获胜。



牙嘴巴卜

在你的首个夜晚，你会得知一段**秘密短语**。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后**死亡**。



普卡

每个夜晚，你要选择一名玩家：他**中毒**。上个因你的**能力****中毒**的玩家会**死亡**并**恢复健康**。

传奇角色·说书人



斯派德米

当有玩家“**疯狂**”证明错误的角色运作或游戏规则时，说书人可能会公开解释正确的。



小提琴手

每局游戏限一次，**恶魔**可以秘密选择一名对立阵营的玩家，所有玩家要表决：这两名玩家中谁的阵营获胜。（平局**邪恶阵营**获胜）

*代表
非首个夜晚

染·钟楼谜团

爆发与灭亡

支持7-15人

剧本作者：斯派德米

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计