Blood on the Clocktower

The Wizards Meet

魔法祭典

支持7-15人

剧本作者：Essler　剧本改编：Stell & LemonSneeze & Winter

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

剧本历书

钟楼剧本博物馆
美术设计

录咒师 Scribe
每个夜晚，你会得知所有提交的咒语的名称，然后你可以选择一个名称：你会得知其咒语的具体效果。

疑咒者 Skeptic
你不能提交咒语。
每个夜晚，你会得知你的对立阵营提交的一条被施放的咒语：你可以选择将它变为哑咒，随后所有玩家会得知此事。

吟游诗人 Bard
你要提交一段歌词以代替提交咒语。
说书人会将其诠释为一个咒语。

涌咒者 Wellspring
当你存活时，你提交的咒语不会被抽中。
如果你死亡，会按提交顺序释放所有之前提交过的咒语。
（你提交过的咒语可能因被说书人否决而变成哑咒）

派对魔术师 Party Magician
你提交的咒语不会对任意阵营有利。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者

钟楼剧本博物馆
美术设计

The Wizards Meet 魔法祭典

剧本作者：Essler
剧本改编：Stell & LemonSneeze & Winter

支持7-15人

善良阵营·镇民

首个夜晚

圣骑士 Paladin
每个夜晚，你会得知是否有邪恶玩家的咒语被抽中。

德鲁伊 Druid
每个夜晚，你会得知一条被抽中的咒语的最多 10 个连续的字。

奇术师 Thaumaturge
每个夜晚，你会得知第一条被抽中的咒语的名称：你可以选择是否将其变为哑咒。

大魔法师 Archmage
每个夜晚，你可以选择将施法上限的数量 +1 或 -1。

灵视者 Clairvoyant
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知两个名称，其中一个是该玩家提交的咒语的名称。

幻术师 Illusionist
每个夜晚，你要选择一名玩家：说书人可以更改其提交的咒语中的一个词，你会得知更改前和更改后的词。

冰霜法师 Cryostat
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果你选中了爪牙，他会得知被冰霜法师选中。所有被你选中的爪牙的咒语不会被抽取。

其他夜晚

防护法师 Abjurer
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果他的咒语被抽中，当晚其他玩家的咒语和恶魔的负面效果对他无效。

女附魔师 Enchantress
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：首个被你的能力选中的外来者会变成一个不在场的镇民。[+0~1 外来者]

召唤法师 Conjuror
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个爪牙角色：如果该角色不在场，你获得该角色的能力；反之，你醉酒。

血契师 Sorcerer
如果你即将成为一个咒语的目标，该咒语会改为以施法者为目标。

神职者 Cleric
你不会因为提交包含了禁咒③的咒语而死亡。

仪式祭司 Ritualist
你降下的第一条诅咒不会消耗投票标记。
你可以在存活时降下诅咒。

善良阵营·外来者

侍僧 Acolyte
你不知道你是侍僧。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。
说书人可能会更改你提交的咒语。

焰碎者 Pyroclast
当与你相同阵营的一名玩家成为一条咒语的目标时，施法者可能会死亡。

咒缚者 Accursed
你的咒语要对你的对立阵营有利。
如果你死于处决，你可能无法降下诅咒。

熵术师 Entropist
每个夜晚，你会得知一名玩家。
你当晚提交的咒语只会以该玩家为目标。

邪恶阵营·爪牙

术士 Warlock
每个夜晚 *，如果你当晚提交了一条空白咒语，你要选择昨天被施放咒语的名称：该咒语的施法者会死亡。
如果恶魔因你的能力死亡，你“是恶魔”且保留你的能力。

死灵法师 Necromancer
如果你的咒语被施放，一名死亡的玩家可能会复活。
你降下诅咒时不会消耗投票标记。

血法师 Blood Mage
你提交禁咒后可能不会死亡。
在大于等于五名玩家存活时，如果有多于一条禁咒被成功施放或者没有禁咒被成功施放，你不会死亡。

百牲祭 Hecatomb
在你死亡的当晚，镇民的咒语不会被抽中。
每个夜晚 *，如果大于等于五名玩家存活，你可以选择死亡。
[+1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

地狱业火 Infernus
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：你会得知该玩家当晚提交的咒语，并以原名称提交一个新的能力效果。
该咒语会成为今晚首条施放的咒语，然后该施法者死亡。

蔽世之影 The Veiled One
每个夜晚 *，你可以查看魔典并得知任意提交的咒语，然后你要盖上一个角色标记。你提交禁咒后不会死亡。
你提交的咒语总是最先被抽中。[无爪牙在场]

苦难根源 Scourge
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
每个夜晚 *，如果一条咒语以一名邪恶玩家为目标，你会得知施法者且可以选择杀死他。

上古魔龙 Elder Drake
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
每个夜晚你可以提交最多三条咒语。[施法上限数量增加 1]

传奇角色·说书人

法术研究 Study
每个夜晚，所有存活玩家要选择提交一条咒语或者一条不会被抽取的空白咒语。
（施法规则：每个咒语的字数上限为 60 个字，并且提交的咒语需要附带至多 5 个字的准确或富有创意的名称。）

禁咒 Forbidden Spells
如果一名玩家提交的咒语包含以下任意关键词，他死亡。
① 改变阵营。
② 更改角色能力或使角色能力失效（*醉酒 / 中毒除外*）。
③ 复活。

诅咒 Curse
死亡玩家可以消耗自己的投票标记以降下一个诅咒。
（诅咒是具有持续效果且会被公布的咒语）
说书人可以拒绝诅咒被降下，被拒绝的玩家不会消耗投票标记。

咒法仪式

每个夜晚，等同于施法上限数量的“咒语”将被抽取然后施放。
[初始施法上限为玩家总数的1/3，向下取整]
说书人可以将任何被抽中的“咒语”变成失去效果的“哑咒”。
具有持续效果的“咒语”需要“施法专注”：如果另外一条此类的“咒语”被施放则前一个“咒语”的效果终止。[每个黎明，被施放的咒语的名称会被公布]

*代表
非首个夜晚