防不胜防

剧本作者：温谏

大规模征兵

游戏开始时，说书人会宣布圣洁之魂是否在场。
1.如圣洁之魂不在场，邪恶阵营的人数始终不可以大于等于善良阵营的人数，否则邪恶落败。
2.叛夜惊魂：如果同一天晚上三人及以上转变邪恶阵营，邪恶直接落败。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

首个夜晚

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”(*干扰项*)。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。

掮客
每个夜晚，你要选择两名存活玩家：如果他们阵营相同，今晚任何玩家使用自身能力选择他们之一作为目标时，改为选中另一名玩家。

异教领袖
每个夜晚，你会转变为与你邻近的一名存活的玩家的阵营。每个白天，你可以提议所有玩家加入你的教派，如果所有善良玩家同意加入，你的阵营获胜。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

其他晚

小说家
每个白天，你可以邀请一名玩家（*与之前不同*）与你分别私下询问说书人：他可以问一个是非问题，随后你会得知另一个答案相同的是非问题。

炼金术士
你拥有一个不在场的爪牙角色的能力。

杂耍艺人
在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚，你会得知猜测正确的角色数量。
（相克规则：如果杂耍艺人在自己的首个白天猜测后在当天死于处决，当晚食人族会替杂耍艺人得知对应的信息。）

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。
（相克规则：如果食人族获得了罂粟种植者的能力，当他获得下一个能力时，爪牙和恶魔也会互相认识。）

罂粟种植者
爪牙和恶魔互相不认识。如果你死亡，当晚他们会互相认识。
（相克规则：当罂粟种植者死亡后，恶魔会知道谁是提线木偶，但提线木偶什么都不会知道。）

悟道者
你以为你是一个外来者，但你实际上不是。如果有邪恶玩家的能力选择或影响了你，你会立即变成一个不在场的镇民角色。

善良阵营·外来者

魔像
每局游戏你只能发起提名一次。
当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是恶魔，他死亡。

逆臣
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：如果他先死于处决，你转变为邪恶；如果你先死于处决，他转变为邪恶。

莽夫
每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会醉酒直到下个黄昏。你会转变为他的阵营。

理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

灵言师
在你的首个夜晚，你会得知一个关键词。
首个说出该关键词的善良玩家会在当晚转变为邪恶阵营。

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。
恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他死亡。如果你被处决，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会死亡。

邪恶阵营·恶魔

哈迪寂亚
每个夜晚 *，你可以选择三名玩家（*所有玩家都会得知你选了谁*）：他们分别秘密决定自己的生死，然后如果他们都存活则都死亡。

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

卡扎力
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]
（相克规则：如果卡扎力选择创造提线木偶，他只能选择将自己的邻座玩家变成提线木偶。）

诺·达鳐
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。

传奇角色·说书人

圣洁之魂
游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。

公爵夫人
每个白天，三名玩家可以一起拜访你。当晚 *，他们会得知他们之中有几个是邪恶的，但其中一人的信息是错的。

*代表
非首个夜晚

防不胜防

入殓师改**莽夫**

报丧女妖改**异教领袖**

私货新增：

大规模征兵

游戏开始时，说书人会宣布圣洁之魂是否在场。

1.如圣洁之魂不在场，邪恶阵营的人数始终不可以大于等于善良阵营的人数，否则邪恶落败。

2.叛夜惊魂：如果同一天晚上三人及以上转变邪恶阵营，邪恶直接落败。

推荐旅行者：

侏儒，巫毒师，咖啡师，流莺，主教

可选传奇角色：

公爵夫人

由锤子便签发送 via Smartisan Notes

染·钟楼谜团

阿尔胜阿

支持7-15人

剧本作者：温谏

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

巫毒师
只有你和死亡的玩家可以投票，且投票不需要使用投票标记。
忽略票数需要过半的要求。

咖啡师
每个夜晚，直至下个黄昏，由说书人二选一：
1. 一名玩家解除并免受醉酒和中毒影响，且会得知正确信息；
2. 一名玩家的能力可以生效两次。该玩家会得知是哪个效果。

流莺
每个夜晚 *，你要选择一名存活的玩家：如果他同意，你会得知他的角色，但是你们两个可能同时死亡。

侏儒
当你加入游戏时，所有玩家会得知一名与你阵营相同的玩家。
每当他被提名时，你可以杀死提名者。

主教
只有说书人可以发起提名。
每个白天说书人至少要提名一名你对立阵营的玩家。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者