

# 寂静之城



钟楼剧本博物馆  
美术设计

第一届华灯初上剧本创作大赛·评委组娱乐赛 剧本作者：SUI

支持7-15人

## 善良阵营·镇民



### 厨师

在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的**邪恶玩家**有多少对。



### 贵族

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。



### 赏金猎人

在你的首个夜晚，你会得知一名**邪恶玩家**。每当你得知的玩家**死亡**，你会在当晚得知另一名**邪恶玩家**。  
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]



### 占卜师

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“**恶魔**”（**干扰项**）。



### 气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名不同角色类型的玩家，直到场上所有的角色类型你都得知过一次。[+1 外来者]

（相克规则：如果提线木偶抽到了气球驾驶员，也会 +1 外来者。）



### 将军

每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有**优势**。  
（善良 / 邪恶 / 均势）



### 熊孩子

每个夜晚，你要选择一个**镇民角色**：他的能力会产生**错误信息**，直到下个黄昏。



### 女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。



### 渔夫

每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你阵营**获胜**的建议。



### 博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



### 变脸师

每个白天，如果你“**疯狂**”地证明自己是一个**善良角色**（与之前不同），你可能会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。



### 炼金术士

你拥有一个不在场的**爪牙角色**的能力。



### 贤者

如果**恶魔**杀死了你，在当晚你会被唤醒并得知两名玩家，其中一名是杀死你的那个**恶魔**。

（相克规则：如果暴乱提名并杀死了贤者，当晚贤者会被唤醒并使用其能力。）



### 镇长

如果只有**三名玩家存活**且白天没有人**被处决**，你的阵营获胜。如果你在夜晚**即将死亡**，可能会有一名其他玩家代替你**死亡**。

（相克规则：如果在第三天开始时只有三名玩家存活，所有玩家可以针对今天不发起提名进行表决。如果表决通过且镇长存活，镇长的阵营获胜。）



### 悟道者

你以为你是一个**外来者**，但你实际上不是。如果有**邪恶玩家**的能力选择或影响了你，你会立即变成一个不在场的**镇民角色**。

## 善良阵营·外来者



### 圣徒

如果你**死于处决**，你的阵营落败。

（相克规则：如果善良玩家提名并杀死了圣徒，圣徒的阵营落败。）



### 落难少女

所有**爪牙**都知道**落难少女**在场。每局游戏限一次，**任意爪牙**可以公开猜测你是**落难少女**，如果猜对，你的阵营落败。

（相克规则：暴乱被落难少女当做爪牙。）



### 酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



### 逆臣

在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：如果他**先死于处决**，你会在当晚**转变为邪恶**；如果你**先死于处决**，他会在当晚**转变为邪恶**。

（相克规则：被提名死亡的玩家算作被处决。）

## 邪恶阵营·爪牙



### 提线木偶

你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。  
**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

（相克规则：提线木偶不会得知落难少女在场。）

## 邪恶阵营·恶魔



### 暴乱

被提名的玩家**死亡**，但他可以立刻再次发起提名（第三天白天他必须这么做）。在第三个白天结束时，**邪恶阵营**获胜。  
[所有爪牙都是暴乱]

### 可能

某件事“**可能**”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

### 中毒 / 醉酒

**中毒**的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的**角色能力**会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

\*代表  
非首个夜晚

其他夜晚

# 寂静之城

支持7-15人

第一届华灯初上剧本创作大赛·评委组娱乐赛

剧本作者：SUI

| 玩家数量 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15+ |
|------|---|---|---|----|----|----|----|----|-----|
| 镇民   | 5 | 5 | 5 | 7  | 7  | 7  | 9  | 9  | 9   |
| 外来者  | 0 | 1 | 2 | 0  | 1  | 2  | 0  | 1  | 2   |
| 爪牙   | 1 | 1 | 1 | 2  | 2  | 2  | 3  | 3  | 3   |
| 恶魔   | 1 | 1 | 1 | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 1   |

