百转千回

美术设计：Lei & 摸鱼

第一届华灯初上剧本创作大赛·12强　　剧本作者：Cody

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

赏金猎人
在你的首个夜晚，你会得知一名邪恶玩家。
每当你得知的玩家死亡，你会在当晚得知另一名邪恶玩家。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个善良角色和两个邪恶角色，其中有且只有两个角色在场。

郎中
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知一个与他能力相关的词语。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作恶魔。

驱魔人
每个夜晚*，你要选择一名玩家（*与上个夜晚不同*）：如果你选中了恶魔，他会得知你是驱魔人，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。

赌徒
每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

城镇公告员
每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

僧侣
每个夜晚*，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

守鸦人
如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

善良阵营·外来者

书生
恶魔知道你在场。每局游戏限一次，恶魔可以拜访说书人并猜测谁是书生。如果恶魔猜测正确，即使你已死亡，当晚该恶魔可以选择一名玩家：他死亡。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

修补匠
你随时可能死亡。

理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

养蛊人
在你存活时提名你的玩家会在当晚死亡，即使你已死亡。

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

奥赫
每个夜晚*，你要选择一个角色：他死亡。如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

珀
每个夜晚*，你可以选择一名玩家：他死亡。如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们死亡。

饕餮
每个夜晚*，你要选择任意数量的非旅行者玩家或一名旅行者玩家：如果他们的角色类型均不相同，他们死亡。[+1 外来者]

军团
每个夜晚*，可能有一名玩家死亡。如果一项提名只有邪恶玩家投票，投票无效。你也会被当作是爪牙。[半数以上玩家为军团]

可能
某件事情“可能”发生，代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。
如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。

*代表
非首个夜晚

沐·钟楼谜团

每一个转折都让人百转思量，每一次迂回都似千回梦绕。
在这无尽的曲折之后，终于迎来真相大白的百转千回

百转千回

支持7-15人
第一届华灯初上剧本创作大赛·12强
剧本作者:Cody

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼