# 重生之 我是大魔王

V 6.3

剧本作者：Rocky

## 魔王降临

[一名善良玩家初始持有魔王印记]

印记持有者可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色。
杀死或提名并处决该玩家会夺取魔王印记。
当恶魔持有魔王印记时，他会额外获得一个爪牙能力。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

## 善良阵营·镇民

### 小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

### 共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

### 侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

### 郎中
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你会得知一个与他能力相关的词语。

### 探魔师
每个夜晚，你要选择三名玩家，你会得知其中是否有邪恶玩家。
拥有魔王印记的玩家始终会被你当作邪恶。

### 半兽人
每个夜晚 *，你要选择一名存活的玩家：如果他是善良的，他死亡，并且当晚恶魔不会造成死亡。
会有一名善良玩家始终被当作邪恶阵营。

### 巡察
每个夜晚 *，你要选择除你以外的两个善良角色：如果他们都存活，他们当晚不会死亡。

### 勇者
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家，他死亡。
如果你选择了恶魔或魔王印记持有者，你会立即变成一个邪恶的不在场恶魔，当晚的死亡由说书人决定。

### 牛仔
一名爪牙知道牛仔在场。每当他发起提名，你会在当晚被唤醒。
你们中首次被对方提名的玩家立即被处决。

### 舰队司令
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下询问说书人以得知两名玩家：其中一名是对你们帮助最大的对立阵营玩家，另一名是对你们损害最大的我方阵营玩家。

### 祈愿妖精
在你的首个白天，你要拜访说书人并描述“那么……”，说书人会告诉你“如果……”。
“如果……”加“那么……”是你的能力的完整描述。

### 博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

### 食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

### 空中飞人
你死亡的当晚会被唤醒并得知所有角色类型的玩家各一名。
你死于善良玩家发起的提名处决或能力时你醉酒。

## 善良阵营·外来者

### 地狱弃子
每个白天提名开始前，爪牙可以公开拥立地狱弃子：你立即转变为邪恶且与恶魔交换角色，然后他醉酒。

### 魔像
每局游戏你只能发起提名一次。
当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是恶魔，他死亡。

### 畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

### 摩尔豪斯
如果你持有魔王印记，你会得知此事。被你提名的玩家如果持有魔王印记，则你获得魔王印记。如果你持有魔王印记并存活两个夜晚，下个黄昏你单独获胜。你初始不会持有魔王印记。
[距离你最远或最近的善良玩家持有初始魔王印记]

### 迷沙陷阱
一名镇民踏入迷沙陷阱。每个夜晚 *，他顺时针的下一名存活玩家代替他踏入迷沙陷阱。在迷沙陷阱中的镇民醉酒，会产生错误信息并且被其他角色能力当做外来者。[+1 镇民]

*（私货商人：迷沙陷阱无法成为“疯狂”的目标。）*

## 邪恶阵营·爪牙

### 冒名客
每个白天，在你首次“疯狂”地证明自己是一个在场角色时，当天他中毒并且你获得他的能力。

### 教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

### 洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

*（私货商人：如果恶魔获得了洗脑师的能力，当晚可以立即使用。）*

### 妖僧
在你的首个夜晚，你会得知一个关键词：当有邪恶玩家首次说出该关键词时，所有善良玩家中毒直至下个黎明，即使你已死亡。
[-1 外来者]

*（私货商人：妖僧首夜可以自定义关键词，交由说书人审核通过即可。）*

### 精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他死亡。
如果你被处决，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会死亡。

*（私货商人：如果恶魔获得了精神病患者的能力，他会在被处决时死亡。）*

## 邪恶阵营·恶魔

### 逆命魔王
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你得知三个在场角色，其中一名角色拥有魔王印记。当你继承魔王印记后，夜晚你额外行动一次

### 刻耳柏洛斯
每个夜晚 *，你要选择一名玩家，每当你选中爪牙时你要再选一名玩家：他们死亡。被你杀死的爪牙保留他的能力。

### 牙噶巴卜
在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后死亡。

*（私货商人：牙噶巴卜首夜可以自定义关键词，交由说书人审核通过即可。）*

### 饕餮
每个夜晚 *，你要选择任意数量的非旅行者玩家或一名旅行者玩家：如果他们的角色类型均不相同，他们死亡。
[+1 外来者]

## 传奇角色·说书人

### 圣洁之魂
游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

染·钟楼谜团

# 重生之 我是大魔王

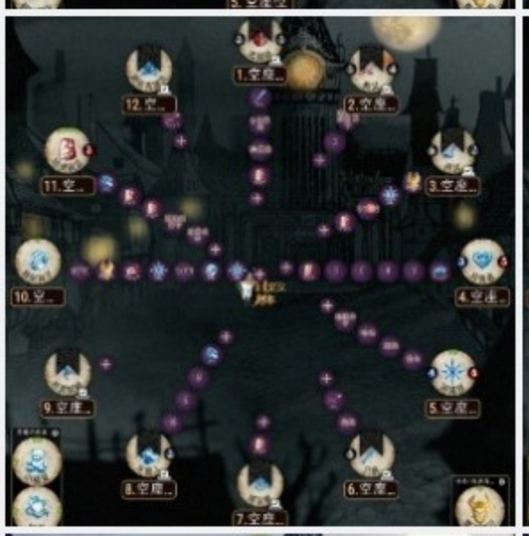
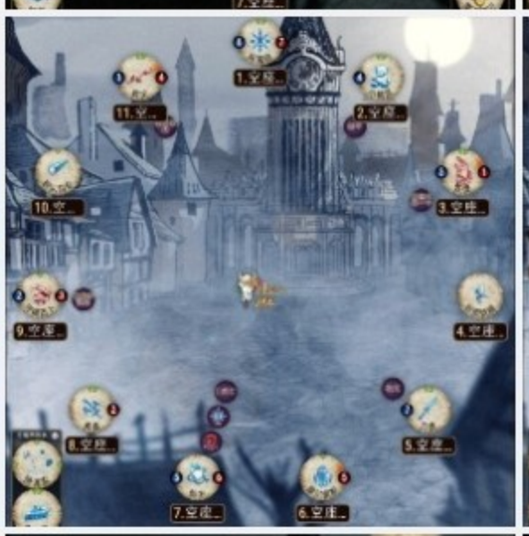
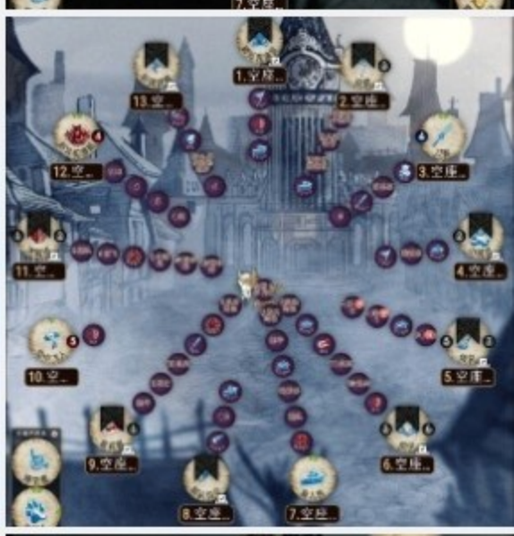
支持7-15人

剧本作者：Rocky

| 玩家数量 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15+ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 镇民 | 5 | 5 | 5 | 7 | 7 | 7 | 9 | 9 | 9 |
| 外来者 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 |
| 爪牙 | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 |
| 恶魔 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

钟楼剧本博物馆
美术设计

- 重生之我是大魔王
  - 传奇角色
    - 魔王降临・Descent of Demon
  - 镇民
    - 勇者・Warrior
    - 探魔师・Demonologist
  - 外来者
    - 摩尔豪斯・Molehouse
  - 恶魔
    - 逆命魔王・Fate-Reaver

# 大魔王测…

37 项