

胡言乱语



钟楼剧本博物馆
美术设计

钟楼剧本博物馆“牙嘎巴卜”推荐剧本

剧本作者：刘中奇

支持7-15人

善良阵营·镇民



祖母

在你的首个夜晚，你会得知一名**善良**玩家和他的角色。
如果**恶魔**杀死了他，你也会**死亡**。



阴阳师

在你的首个夜晚，你会得知两个**善良**角色和两个**邪恶**角色。其中有且只有两个角色在场。



村夫

每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]



侍女

每个夜晚，你要选择除你以外的两名**存活**的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。



郎中

每个夜晚，你要选择一名除你以外的玩家：你会得知一个与他**能力相关**的词语。



女祭司

每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其**交流**的玩家。



赌徒

每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测该玩家的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。



造谣者

每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



侍臣

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个角色：如果该角色在场，该角色之一从当晚开始**醉酒三天三夜**。



猎手

每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家如果他是**恶魔**，他**死亡**。



变脸师

每个白天，如果你“**疯狂**”地证明自己是一个**善良**角色（与之前不同），你可能会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。



罂粟种植者

爪牙和**恶魔**互相不认识。如果你死亡，当晚他们会互相认识。

善良阵营·外来者



疯子

你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。



魔像

每局游戏你只能发起提名一次。当你发起提名时，如果你提名的玩家不是**恶魔**，他**死亡**。



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民**角色，但其实你不是。



畸形秀演员

如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。

邪恶阵营·爪牙



提线木偶

你以为你是一个**善良**角色，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与**恶魔**邻座]

(相克规则：当罂粟种植者死亡后，**恶魔**会知道谁是提线木偶，但提线木偶什么都不知道。)



养蛊人

在你**存活**时提名你的玩家会在当晚**死亡**，即使你已**死亡**。



洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良**角色。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能被**处决**。



红唇女郎

如果**大于等于五名**玩家**存活**时（旅行者不计算在内）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。

(相克规则：如果方古成功转化了外来者并因此死去，红唇女郎不会变成方古。)

邪恶阵营·恶魔



牙嘎巴卜

在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后**死亡**。



典狱长

每个夜晚，你要选择至多三名玩家：如果明天白天他们之一**死于处决**，被你上次选择的其他玩家会在当晚**死亡**。否则，当晚他们之中会有一名玩家**死亡**。



诺·达虱

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
与你邻近的两名**镇民****中毒**。



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被该能力杀死的**外来者**改为变成**邪恶**的**方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

奇遇角色



讷神

会有一顶讷帽。当玩家戴着讷帽的时候，只能说单音节词，但投票算作两票。如果违反规则，讷帽会被转移。



结巴绅士

会有一副搞笑眼镜。当玩家戴着搞笑眼镜的时候，只能用说书人指定的一种语言说话（外语、方言），但投票算作两票。如果违反规则，搞笑眼镜会被转移。

*代表
非首个夜晚

染·钟楼
谜团

胡言乱语

支持7-15人

钟楼剧本博物馆“牙嘎巴卜”推荐剧本

剧本作者：刘中奇

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计