RAPHAEL SHIP 拉斐尔轮船

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：梁介

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

钢琴师
在你的首个夜晚，你会得知所有邪恶玩家在音阶中的简谱标记。
(恶魔的简谱标记为 1)

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

郎中
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知一个与他能力相关的词语。

水手
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会醉酒直到下个黄昏。你不会死亡。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

驱魔人
每个夜晚 *，你要选择一名玩家 *(与上个夜晚不同)*：如果你选中了恶魔，他会得知你是驱魔人，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

歌伶
每局游戏限一次，在白天时，你可以提议所有玩家观看你的演出，并从同意参加的玩家中选择你的观众。如果恶魔成为了观众，你会在当晚死亡。

守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是守夜人。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

领航员
每局游戏限一次，你在白天公开声明跳海，当晚你会死亡且得知所有当晚被恶魔杀死的角色。

守鸦人
如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

善良阵营·外来者

落难少女
所有爪牙都知道落难少女在场。每局游戏限一次，任意爪牙可以公开猜测你是落难少女，如果猜对，你的阵营落败。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

走私客
每个白天，你要选择一名玩家（与上个白天不同）协助你完成违禁品运送任务，若任务失败你会立即被处决。

帽匠
如果你死亡，当晚爪牙和恶魔玩家可以选择变成新的爪牙和恶魔角色。

邪恶阵营·爪牙

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家 *(与上个夜晚不同)*：如果明天白天他被处决，他不会死亡。

抑郁症患者
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家 *(与上个夜晚不同)*：他明天不能离开座位交流，下个夜晚他会死亡。

狐媚娘
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：他会知道狐媚娘在场。
如果你死于处决，当晚他转变为邪恶阵营。

间谍
每个夜晚，你都能查看魔典。
你可能会被当作善良阵营、镇民角色或外来者角色，即使你已死亡。

(相克规则：如果间谍正在场或曾经在场，落难少女中毒。)

邪恶阵营·恶魔

珀
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们死亡。

藏镜人
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色：他们死亡。

卡扎力
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

传奇角色·说书人

小提琴手
每局游戏限一次，恶魔可以秘密选择一名对立阵营的玩家，所有玩家要表决：这两名玩家中谁的阵营获胜。
(平局邪恶阵营获胜)

说唱歌手
每个白天的首次投票前，所有死亡玩家可以用双手蒙蔽邻座的一位存活玩家视野，使其闭眼投票。

*代表
非首个夜晚

九钟楼 不思议谜团

人们在各自享受
外观上特别讲究
丝毫不知道
即将砸在自己头上的榔头
灯红酒绿的繁华的天庭
互相交流着雪茄的烟民
这些两头不平稳的天平
丝毫不知道他们即将遭到鞭刑
Now world …
即将崩塌

RAPHAEL SHIP

拉斐尔轮船

支持7-15人

灵感来源：同名歌曲《拉斐尔轮船》-红手指

剧本作者：梁介

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计