阎王点卯

雾隐中的酆都

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：Lei的剧本钟楼

在该剧本中“阎罗”、“寡妇“在查看魔典时，只能查看对应的角色，无法查看角色的其他标记（说书人会将标记隐藏）。

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

赏金猎人
在你的首个夜晚，你会得知一名邪恶玩家。每当你得知的玩家死亡，你会在当晚得知另一名邪恶玩家。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。
如果恶魔杀死了他，你也会死亡。

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人醉酒]

狸猫
每个夜晚 *，你要选择一名除你及旅行者以外的玩家：如果恶魔在今晚杀死了他，你和他交换角色，然后你醉酒。

巡察
每个夜晚 *，你要选择除你以外的两个善良角色：如果他们都存活，他们当晚不会死亡。

桶匠
如果已死亡玩家中没有邪恶玩家，你只会死于处决。

秉笔
如果你在白天死亡，当晚你会得知一名善良玩家。
如果你在夜晚死亡，当晚你会得知一名邪恶玩家。

染坊坊主
如果你在夜晚死亡，恶魔的能力变成“每个夜晚 *，可能会有一名玩家死亡。”

偃师
如果你在夜晚死亡，你与一名存活的爪牙交换角色。

农夫
如果你在夜晚死亡，一名存活的善良玩家会变成农夫。

守鸦人
如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

贤者
如果恶魔杀死了你，在当晚你会被唤醒并得知两名玩家，其中一名是杀死你的那个恶魔。

报丧女妖
如果恶魔杀死了你，所有玩家都会得知此事。
从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

善良阵营·外来者

月之子
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家。如果他是善良的，在当晚他会死亡。

逆臣
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：如果他先死于处决，你转变为邪恶；如果你先死于处决，他转变为邪恶。

瘟疫医生
如果你死亡，说书人获得一个不在场的爪牙能力。
（相克规则：如果瘟疫医生死亡且说书人会因此获得养蛊人的能力，改为一名存活的爪牙玩家获得此能力，且他会得知此事。）

煞星
如果你死亡，当晚与你邻近的存活玩家之一可能会死亡。

邪恶阵营·爪牙

养蛊人
在你存活时提名你的玩家会在当晚死亡，即使你已死亡。

蛊雕
每个夜晚，你要选择左或右：你得知该方向上的下一名存活善良玩家的角色，他中毒且其他善良玩家以为他是邪恶的蛊雕，直到下个黄昏。

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

鹰身女妖
每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“疯狂”地证明第二名玩家是邪恶的，否则他们可能会死亡。

寡妇
在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他中毒。
随后，始终会有一名善良玩家知道寡妇在场。

邪恶阵营·恶魔

阎罗
在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他在第三个夜晚死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。
每个夜晚，你要选择一名玩家：上个夜晚被你选择的玩家死亡。

涡流
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
镇民玩家的能力都会产生错误信息。
如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

奥赫
每个夜晚 *，你要选择一个角色：他死亡。
如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

疯狂
当你陷入〝疯狂〞时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

阎王叫你三更死

谁敢留人到五更

阎王点卯

支持7-15人

剧本作者：Lei的剧本钟楼

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆

钟楼剧本博物馆
美术设计