

满堂红

美术设计: Lei & 摸鱼

《山雨欲来》先行角色体验剧本

作者: Sui染钟楼

支持7-15人

善良阵营·镇民



贵族

在你的首个夜晚, 你会得知三名玩家: 其中有且只有一名玩家是**邪恶的**。



厨师

在你的首个夜晚, 你会得知场上邻座的**邪恶玩家**有多少对。



卖花女孩

每个夜晚*, 你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。



城镇公告员

每个夜晚*, 你会得知在今天白天时是否有**爪牙**发起过提名。



赌徒

每个夜晚*, 你要选择一名玩家并猜测他的角色: 如果你**猜错了**, 你会**死亡**。



博学者

每个白天, 你可以私下拜访说书人获得两条信息: 一个是**正确的**, 一个是**错误的**。



造谣者

每个白天, 你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**, 在当晚会有一名玩家**死亡**。



猎手

每局游戏限一次, 你可以在白天时公开选择一名玩家如果他是**恶魔**, 他**死亡**。



提刑官

在你首次提名玩家后, 你会在当晚得知他的角色。**外来者**会被你的能力当作**爪牙**或**恶魔角色**。



渔夫

每局游戏限一次, 在白天时, 你可以让说书人给你一些能帮助你阵营获胜的建议。



宠妃

每局游戏限一次, 说书人会在关于你的事情上**打破规则**。随后, 你会秘密得知说书人对此做了什么。



食人族

你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**, 你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。



假师

如果你在**夜晚死亡**, 你与一名**存活的爪牙**交换角色。

善良阵营·外来者



入殓师

如果你提名并**处决了恶魔**, 你会变成**邪恶的恶魔**。当剩余**存活**玩家小于等于四人时 (旅行者除外), 你失去能力。



陌客

你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**, 即使你已**死亡**。



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**, 但其实你不是。



畸形秀演员

如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**, 你可能被**处决**。

邪恶阵营·爪牙



酿酒师

每个夜晚, 你要选择一个**镇民角色**: 当他下一次通过自身能力获取信息时, 改为得知你给出的信息。



教父

在你的首个夜晚, 你会得知有哪些**外来者角色**在场。如果有**外来者**在白天**死亡**, 你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家: 他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]



刺客

每局游戏限一次, 在夜晚时*, 你可以选择一名玩家: 他**死亡**, 即使因为任何原因让他**不会死亡**。



麻脸巫婆

每个夜晚*, 你要选择一名玩家和一个角色, 如果该角色不在场, 他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**, 当晚的**死亡**由说书人决定。



判官

在你的首个夜晚, 你会得知一个关键词。在除最后一天外的白天时, 如果有**邪恶玩家**首次说出该关键词, 立即结束当前白天阶段。

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他**死亡**。如果你以这种方式**自杀**, 一名**爪牙**会变成**小恶魔**。



奸佞

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他**死亡**。如果你今天白天没有投票, 今晚你可以**行动两次**。



小怪宝

每个夜晚, 所有**爪牙**要秘密决定由哪名玩家来照看**小怪宝**并且“**是恶魔**”。每个夜晚*, 会有一名玩家**死亡**。[+1 爪牙]

疯狂

当你陷入“**疯狂**”时, 意味着你需要向其他玩家有**诚意**且**努力**的证明某件事情, 如不这么做会受到**惩罚**。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力, 但会认为自己仍具有能力, 说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息, 说书人可能会给出**错误信息**, **中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚

染·钟楼谜团

红纸牌儿在当中，点着几对满堂红。

——明·洪梗《清平山堂话本·快嘴李翠莲记》

满堂红

支持7-15人

《山雨欲来》先行角色体验剧本

剧本作者：Sui染钟楼

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



美术设计：Lei & 摸鱼