我是提限！

钟楼剧本博物馆“限”推荐剧本　　剧本作者：刘中奇

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首夜
个晚

其夜
他晚

善良阵营·镇民

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙角色**：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有**爪牙**在场）

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个**善良角色**和两个**邪恶角色**。其中有且只有两个角色在场。

刀客
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**爪牙角色**。
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他**死亡**。

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]

卖花女孩
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。

杂技演员
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果当晚他**醉酒或中毒**，你**死亡**。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。

守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是**守夜人**。

鸩
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一个**镇民角色**：如果他在场，他**醉酒并死亡**。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。

食人族
你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

农夫
当你在**夜晚死亡**时，一名**存活的善良玩家**会变成**农夫**。

善良阵营·外来者

陌客
你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你**已死亡**。

酒保
与你邻近的**善良玩家**之一**醉酒**，即使你已**死亡**。

呆瓜
当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家：如果他是**邪恶**的，你的**阵营落败**。

修补匠
你随时可能**死亡**。

邪恶阵营·爪牙

限
在等同初始**外来者数量**的夜晚，所有**镇民玩家中毒直到下个黄昏**。
[任意数量外来者]

提线木偶
你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。
恶魔会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

（相克规则：在初始设置时，提线木偶会与召唤师邻座。召唤师会得知谁是提线木偶。）

寡妇
在你的首个夜晚，你能查看**魔典**并选择一名玩家：他**中毒**。
随后，始终会有一名**善良玩家**知道**寡妇**在场。

召唤师
在首个夜晚，你会得知三个伪装。在第三个夜晚，你要选择一名玩家：他变成由你选择的**邪恶恶魔**。[无恶魔在场]

（相克规则：召唤师可以选择在第二个夜晚将一名玩家变成典狱长。）

邪恶阵营·恶魔

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被你杀死的**爪牙**保留他的能力，且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]

典狱长
每个夜晚，你要选择至多三名玩家：如果明天白天他们之一**死于处决**，上次被你选择的其他玩家会在当晚**死亡**。否则，当晚他们之中会有一名玩家**死亡**。

暴君
每个夜晚 *，你可以选择至多两名玩家：他们**死亡**。
你选择的玩家数量不能与上个夜晚**死亡**的玩家数量相同（*超过二人时算作二人*）。

诺·达鳃
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
与你邻近的两名**镇民中毒**。

可能
某件事“可能”发生，代表**说书人**决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

染·钟楼谜团

我是提线！

支持7-15人

钟楼剧本博物馆“限”推荐剧本

剧本作者：刘中奇

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计