



钟楼剧本博物馆
美术设计

秉公办事

剧本作者：清清Jungle

支持7-15人

善良阵营·镇民



调查员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙**角色：这两名玩家之一是**该角色**（或者你会得知没有**爪牙**在场）。



小精灵

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民**角色。如果你“疯狂”地证明你是**该角色**，当他**死亡**时你获得**该角色**的能力。



祖母

在你的首个夜晚，你会得知一名**善良**玩家和他的角色。如果**恶魔**杀死了他，你也会**死亡**。



将军

每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有**优势**。（**善良** / **邪恶** / **均势**）



狙击

每个夜晚，你要选择两名**存活**玩家：如果他们**阵营相同**，今晚任何玩家使用自身能力选择他们之一作为目标时，改为选中另一名玩家。



锦衣卫

每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果他在**下个黄昏前死亡**，你代替他**死亡**。



赌徒

每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。



教授

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名**死亡**的玩家：如果他是**镇民**，你会将他**起死回生**（复活）。



茶艺师

如果你邻近的两名存活的玩家是**善良**的，他们**不会死亡**。



悟道者

你以为你是一个**外来者**，但你实际上不是。如果有**邪恶**玩家的能力选择或影响了你，在该效果生效前你会变成一个**不在场的镇民**角色。



食人族

你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶**阵营，你**中毒**直到下个**善良**玩家**死于处决**。



炼金术士

你拥有一个**不在场的爪牙**角色的能力。

（相克规则：如果炼金术士拥有**维齐尔**的能力，他只能在三名或更多玩家投票时选择立即处决，不论这些玩家的阵营如何。）



魔术师

恶魔会以为你是**爪牙**。**爪牙**会以为你是**恶魔**。

（相克规则：如果**维齐尔**和**魔术师**都在场，**恶魔**不会得知谁是**爪牙**。）



和平主义者

被**处决**的**善良**玩家可能**不会死亡**。



无神论者

说书人可以**打破游戏规则**。如果说书人被**处决**，**善良**阵营获胜，即使你已**死亡**。[无**邪恶**角色在场]

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民**角色，但其实你不是。



落难少女

所有**爪牙**都知道**落难少女**在场。每局游戏限一次，**任意爪牙**可以公开猜测你是**落难少女**，如果**猜对**，你的阵营落败。



月之子

当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家。如果他是**善良**的，在当晚他会**死亡**。



逆臣

在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：如果他先**死于处决**，你**转变为邪恶**；如果你先**死于处决**，他**转变为邪恶**。



疯子

你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。**恶魔**知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

邪恶阵营·爪牙



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者**角色在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]



赶尸人

与你邻近的两名镇民玩家会在其首次**死亡**时被当作仍然**存活**。[-1 外来者]



维齐尔

所有玩家都知道你是**维齐尔**。你在白天时**不会死亡**。如果一次提名中有**善良**玩家投票，你可以让被提名者立即**被处决**。

（相克规则：如果调查员的能力使其得知了**维齐尔**，则说书人不会告知所有人**维齐尔**在场。）



麻脸巫婆

每个夜晚*，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**，当晚的**死亡**由说书人决定。

（相克规则：如果麻脸巫婆创造了**落难少女**，改为由说书人来决定哪一名玩家变成**落难少女**。）



精神病患者

每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他**死亡**。如果你**被处决**，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了才会**死亡**。

邪恶阵营·恶魔



典狱长

每个夜晚，你要选择至多三名玩家：如果明天白天他们之一**死于处决**，被你上次选择的其他玩家会在当晚**死亡**。否则，当晚他们之中会有一名玩家**死亡**。



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。



哈迪寂亚

每个夜晚*，你要选择三名玩家（所有玩家都会得知你选了谁）：他们分别秘密决定自己的生死，然后如果他们**都存活**则**都死亡**。



穷奇

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果今天白天有**外来者****死亡**，当晚改为你要选择一名玩家：他**死亡**，但被当作仍然**存活**，随后会有一名其他玩家**死亡**。[+1 外来者]

传奇角色·说书人



圣洁之魂

游戏过程中**邪恶**玩家的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

首夜

其他晚



染·钟楼谜团

秉公办事

支持7-15人

剧本作者：清清Jungle

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计