只手遮天

美术设计：Lei

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

支持7-15人

骑士
在你的首个夜晚，你会得知两名非恶魔玩家。

水手
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会醉酒直到下个黄昏。你不会死亡。

将军
每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有优势（*善良 / 邪恶 / 均势*）。

卖花女孩
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有恶魔投过票。

旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

茶艺师
如果与你邻近的两名存活的玩家是善良的，他们不会死亡。

和平主义者
被处决的善良玩家可能不会死亡。

农夫
如果你在夜晚死亡，一名存活的善良玩家会变成农夫。

弄臣
当你首次将要死亡时，你不会死亡。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

善良阵营·外来者

落难少女
所有爪牙都知道落难少女在场。每局游戏限一次，任意爪牙可以公开猜测你是落难少女，如果猜对，你的阵营落败。

疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

月之子
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家。如果他是善良的，在当晚他会死亡。

呆瓜
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

维齐尔
所有玩家都知道你是维齐尔。你在白天时不会死亡。
如果一次提名中有善良玩家投票，你可以让被提名者立即被处决。

炸弹人
如果你被处决，除三名玩家以外的其他所有玩家均会死亡。
一分钟之后，被最多玩家手指指着的玩家死亡。

魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家（*与上个夜晚不同*）：如果明天白天他被处决，他不会死亡。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

哈迪寂亚
每个夜晚 *，你要选择三名玩家（所有玩家都会得知你选了谁）：他们分别秘密决定自己的生死，然后如果他们都存活则都死亡。

痴蛭
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他中毒，只有他死亡时你才会一同死亡。

诺·达鳐
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。

可能
某件事情“可能”发生，代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood染钟楼剧本社区

染·钟楼谜团

压抑的星空、扭曲的树木、盘旋的乌鸦、
低迷的路灯以及人们冷木的眼神，

这一切仿若一个巨大的监狱，没有谁能挣脱这完美的桎梏，
除了走下去，别无选择…永别吧！牢笼

支持7-15人

Blood染·钟楼剧本社区

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei