A Different Kind of Mathematics

异数算略

海外综艺《No Rolls Barred》节目剧本

剧本作者：TPI

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

洗衣妇
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个镇民角色：这两名玩家之一是该角色。

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。
如果恶魔杀死了他，你也会死亡。

赏金猎人
在你的首个夜晚，你会得知一名邪恶玩家。
每当你得知的玩家死亡，你会在当晚得知另一名邪恶玩家。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]

水手
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会醉酒直到下个黄昏。你不会死亡。

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人醉酒]

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。
会有一名善良玩家始终被你的能力当作恶魔（*干扰项*）。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

（相克规则：侍女会得知数学家是否醒来，即使她是在数学家之前醒来。）

数学家
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力因为其他角色的能力而未正常生效（*从上个黎明到你被唤醒时*）。

驱魔人
每个夜晚 *，你要选择一名玩家（*与上个夜晚不同*）：如果你选中了恶魔，他会得知你是驱魔人，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是恶魔，他死亡。

茶艺师
如果与你邻近的两名存活的玩家是善良的，他们不会死亡。

罂粟种植者
爪牙和恶魔互相不认识。如果你死亡，当晚他们会互相认识。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是酒鬼。
你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

心上人
当你死亡时，会有一名玩家开始醉酒。

圣徒
如果你死于处决，你的阵营落败。

理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

邪恶阵营·爪牙

召唤师
在首个夜晚，你会得知三个伪装。
在第三个夜晚，你要选择一名玩家：他变成由你选择的邪恶恶魔。[无恶魔在场]

（相克规则：如果召唤师创造恶魔时罂粟种植者存活，由召唤师来选择创造哪种恶魔，由说书人来决定哪名玩家发生转变。）

男爵
会有额外的外来者在场。[+2 外来者]

魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家（*与上个夜晚不同*）：如果明天白天他被处决，他不会死亡。

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

涡流
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

痢蛭
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他中毒，只有当他处于死亡状态时你才会立即死亡。

（相克规则：如果猎手选择了痢蛭的宿主，则宿主会死亡。明确地说，这当然意味着如果痢蛭是清醒/健康的，他也会死亡。）

诺·达鳐
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。

巫毒师
只有你和死亡的玩家可以投票，且投票不需要使用投票标记。
忽略票数需要过半的要求。

旅行者

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

A Different Kind of Mathematics

已发现算法

支持7-15人

海外综艺《No Rolls Barred》节目剧本

剧本作者：TPI

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆

美术设计