Blood on the Clocktower

# 重返小恶龙

支持7-15人

剧本作者：阿良崽

| 玩家数量 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15+ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 镇民 | 5 | 5 | 5 | 7 | 7 | 7 | 9 | 9 | 9 |
| 外来者 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 |
| 爪牙 | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 |
| 恶魔 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

说书人手册

钟楼剧本博物馆
美术设计

钟楼剧本博物馆
美术设计

# 勇者斗恶龙

V 2.8.1（正式版）
剧本作者：阿良崽

## 私聊规则

①只有第一和第二个白天有固定私聊时间，其余白天都是公私混聊。
②从第一个白天的开始到第二个白天的结束，邪恶方可以文字私聊(小窗)。

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

## 善良阵营·镇民

### 勇者
每个白天，你可以公开选择一名玩家，标记他为“受伤”，被标记两次的玩家在夜晚死亡。你在夜晚不会死亡，即使你中毒。

### 魔法师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中一名爪牙的角色（或得知无）。会有一名善良玩家始终被你的能力当做爪牙。

### 圣女
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：当晚和明天白天恶魔与爪牙的能力对他无效。
如果首个提名你的是善良玩家，他当晚会得知你是圣女。

### 预言师
每个夜晚，你要选择除你以外的两名玩家：你会得知他们之中是否有邪恶。每局游戏限一次，你的信息会出错。

### 塔罗大师
每个夜晚，你要选择一个角色：你会得知该角色是否在场。
会有一个善良角色始终被你的能力当做在场。

### 大侦探
每个夜晚，你会得知两名存活的非恶魔玩家。

### 女仆
每个夜晚，你要选择除你以外的两名玩家：你会得知他们是否为同一角色类型。

### 画像师
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你会得知与他阵营相同的另一名玩家。

### 通灵师
每个夜晚，你会得知一条正确的信息。
如果与你邻近的存活玩家中有邪恶，你醉酒。

### 稻草人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你变成他的角色和阵营，然后他变成善良的醉汉。

### 观星师
每个夜晚，你会得知当晚有多少名玩家的信息出错。

### 巡夜人
每个夜晚，你要选择一名玩家：得知他身上有哪些异常状态(醉酒/中毒/疯狂/受伤/保护/奴仆/活尸/预言有误/保留能力)。

### 猎魔人
每个白天限一次，你可以公开猜测一名玩家是哪一个恶魔，猜对他死亡。

### 拷问官
每个白天，你可以公开询问一名玩家或说书人一个问题（正面回答 / 我不知道）：当晚你会得知他有没有撒谎（被询问对象视角）。如果选择的玩家为恶魔，你当晚醉酒。

## 善良阵营·外来者

### 少年勇者
你以为你是勇者，但其实你不是。你拥有勇者相同的能力，但被你杀死的爪牙保留他的能力。[你与勇者不会同时在场]

### 醉汉
你不知道你是醉汉，你以为你是一个其他角色，但其实你不是。
存活的恶魔（恶魔之子除外）与爪牙（仅限游戏的首个夜晚）知道你是醉汉以及你的认知，并得知你当晚的行动与获取的信息。

### 傻子
你需要“疯狂”地证明自己是某一个镇民角色，否则你可能被处决。如果你死于处决，当晚一名存活的玩家变成傻子。

### 小雪怪
你被处决或因善良玩家的技能导致死亡时，当晚存活的爪牙和恶魔玩家可以选择变成新的爪牙和恶魔角色。

## 邪恶阵营·爪牙

### 史莱姆
如果大于等于五名玩家存活时（旅行者不计算在内）恶魔死亡，一名存活的爪牙变成那个恶魔，即使你已死亡。[-1 外来者]

### 魅魔
在你的首个夜晚，你要选择两名善良玩家，标记他们为“奴仆”，被标记的玩家会得知“成为了魅魔的奴仆”。
你的第三个夜晚，选择一个被标记的玩家，加入邪恶阵营。

### 巫毒师
每个夜晚，你可以选择一个角色：他中毒直到你更换选择。
当你的选择与上次不同时，上次被你选择的的角色得知巫毒师在场。

### 吸血鬼
每个夜晚，你会获得 1 个“鲜血”。
在夜晚时*，每消耗 2 个“鲜血”，可以选择一名玩家：他死亡。

## 邪恶阵营·恶魔

### 小恶龙
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
如果大于等于五名玩家存活时（旅行者不计算在内），你被处决或因善良玩家的能力导致死亡时（且无其他存活小恶龙），一名存活的外来者变成邪恶的小恶龙，但每局游戏仅能成功转化一次。
[+0~1 外来者]

### 恶魔之子
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。
每个夜晚*，必定有一名玩家死亡。
爪牙与你不互认并且会得知三个伪装身份，爪牙的能力对你无效。
[如果外来者在场，你与外来者邻座]

### 路西法
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡，但本次死亡会被当做仍然存活。你可以选择与那名玩家进行秘密猜拳：若你获胜，且他是活尸，他加入邪恶阵营，否则他再次死亡。
最多有两名善良玩家加入邪恶。[-1 爪牙]

### 克苏鲁
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
每个夜晚，你要选择一个镇民角色并编造一条该角色夜晚可能会获得的信息，他明天白天和夜晚需要对这条信息“疯狂”，否则他可能被处决。

## 传奇角色·说书人

### 戏精
游戏中代入感表现得很强的玩家，会获得一些奖励。

*代表
非首个夜晚