除暴安良

美术设计：Lei & 摸鱼

第一届华灯初上剧本创作大赛·6强　　剧本作者：惊鸿

支持7-15人

首个夜晚　　其他夜晚

善良阵营·镇民

赏金猎人
在你的首个夜晚，你会得知一名邪恶玩家。
每当你得知的玩家死亡，你会在当晚得知另一名邪恶玩家。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

水手
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会醉酒直到下个黄昏。你不会死亡。

郎中
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知一个与他能力相关的词语。

传教士
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果选中了爪牙，他会得知被传教士选中。所有被你选中的爪牙失去能力。

半兽人
每个夜晚*，你要选择一名存活的玩家，如果他是善良的，他死亡，并且当晚不会再有其他玩家死亡。
(相克规则：如果半兽人选择了锦衣卫保护的善良玩家，那么当晚只会有锦衣卫死亡。)

锦衣卫
每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果他在下个黄昏前死亡，你代替他死亡。

卖花女孩
每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有恶魔投过票。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

贞洁者
当你首次被提名时，如果提名你的玩家是镇民，他立刻被处决。

工程师
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择让恶魔变成你选择的恶魔角色，或让所有爪牙变成你选择的爪牙角色。

侍臣
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个角色：如果该角色在场，该角色之一从当晚开始醉酒三天三夜。

罂粟种植者
爪牙和恶魔互相不认识。如果你死亡，当晚他们会互相认识。

善良阵营·外来者

疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。
恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

魔像
每局游戏你只能发起提名一次。当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是恶魔，他死亡。

煞星
如果你死亡，当晚与你邻近的存活玩家之一可能会死亡。

瘟疫医生
如果你死亡，说书人获得一个不在场的爪牙能力。
(相克规则：如果瘟疫医生死亡且说书人会因此获得养蛊人的能力，改为一名存活的爪牙玩家获得此能力，且他会得知此事。)
(相克规则：如果瘟疫医生死于处决且说书人会因此获得炸弹人的能力，那么炸弹人的能力会立即被触发。)

邪恶阵营·爪牙

炸弹人
如果你被处决，除三名玩家以外的其他所有玩家均会死亡。
一分钟之后，被最多玩家手指指着的玩家死亡。

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

养蛊人
在你存活时提名你的玩家会在当晚死亡，即使你已死亡。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他死亡。
如果你被处决，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会死亡。

邪恶阵营·恶魔

奥赫
每个夜晚*，你要选择一个角色：他死亡。如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

混沌
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。如果你以这种方式杀死了一名与你邻近的镇民玩家，所有善良玩家会中毒直到下个黄昏。

小怪宝
每个夜晚，所有爪牙要秘密决定由哪名玩家来照看小怪宝并且“是恶魔”。每个夜晚*，会有一名玩家死亡。[+1 爪牙]
(相克规则：如果罂粟种植者在场，爪牙们不会同时醒来选择照看小怪宝。他们会依次单独被唤醒，直到其中一人选择照看小怪宝。)

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

冰冻危机

支持7-15人

第一届华灯初上剧本创作大赛·6强

剧本作者：惊鸿

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼