菜市场 V5

传奇批发

该剧本在游戏开始时，同时加入：
7个传奇角色：地狱藏书员、摆渡人、圣洁之魂、哨兵、公爵夫人、麒麟、革命者；以及2个奇遇角色：园丁、首席律师。

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：蓝铃兰

支持7-15人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

钟表匠
在你的首个夜晚，你会得知恶魔与爪牙之间最近的距离。
（邻座的玩家距离为 1）

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

赏金猎人
在你的首个夜晚，你会得知一名邪恶玩家。每当你得知的玩家死亡，你会在当晚得知另一名邪恶玩家。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人醉酒]

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

半仙
任何在夜晚使用自身能力选择你的其他玩家，会改为选中另一名邪恶玩家作为替代。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的答案（*是 / 不是 / 我不知道*）。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

变脸师
每个白天，如果你“疯狂”地证明自己是一个善良角色（*与之前不同*），你可能会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

炼金术士
你拥有一个爪牙角色的能力。
当你使用能力时，说书人可能会要求你更换选择。

弄臣
当你首次将要死亡时，你不会死亡。

茶艺师
如果与你邻近的两名存活的玩家是善良的，他们不会死亡。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

落难少女
所有爪牙都知道落难少女在场。每局游戏限一次，任意爪牙可以公开猜测你是落难少女，如果猜对，你的阵营落败。

逆臣
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：如果他先死于处决，你会在当晚转变为邪恶；如果你先死于处决，他会在当晚转变为邪恶。

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

邪恶阵营·爪牙

魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家（*与上个夜晚不同*）：如果明天白天他被处决，他不会死亡。

巫师
每局游戏限一次，你可以向说书人许愿。
如果愿望被实现，可能会伴随着代价和线索。

鹰身女妖
每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“疯狂”地证明第二名玩家是邪恶的，否则他们之中可能会有人死亡。

哥布林
如果你在被提名后公开声明自己是哥布林且在那个白天被处决，你的阵营获胜。

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

（相克规则：洗脑师可以选择将玩家洗脑成哥布林。）

邪恶阵营·恶魔

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者]

小怪宝
每个夜晚，所有爪牙要秘密决定由哪名玩家来照看小怪宝并且“是恶魔”。每个夜晚 *，可能会有一名玩家死亡。[+1 爪牙]

痴笠
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他中毒，只有他处于死亡状态时你才会立即死亡。

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

来市广场

V5

支持7-15人

剧本作者：蓝铃兰

[摆摊须知]

如果鹰身女妖使得一名革命者攻击另一名革命者是邪恶的， 他可以声称自己是邪恶的哥布林来证明此事

说书人可以使用园丁来使得初始因赏金猎人而加入邪恶的镇民和另一名邪恶玩家成为革命者

说书人可以在白天公聊的任何时候要求大家安静 （*提名开始前必须这么做*），依然还在说话的玩家会遭遇惩罚；

说书人应控制并向大家明确每个白天的公聊和私聊时间， 时间结束时建议立即打断聊天进入提名。

玩家需要自发自觉地选出进行公爵夫人拜访的玩家， 如果白天时未能一致确定进行拜访的人选， 此次拜访失败

“最后一天” 通常指的是在城镇广场上看来， 仅有四人或三人存活的白天

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

圣洁之魂
游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。

地狱藏书员
当说书人宣布安静时，仍在说话的玩家可能会遭遇一些不好的事情。

革命者
公开声明一对邻座玩家本局游戏一直保持同一阵营。
每局游戏限一次，他们中的一人可能被当作其他的角色 / 阵营。

摆渡人
在游戏的最后一天，所有已死亡玩家会重新获得投票标记。

麒麟
在游戏的最后一天，最幸运的玩家身上会发生一些好的事情。

哨兵
在初始设置时，可能会额外增加或减少一个外来者。

公爵夫人
每个白天，三名玩家可以一起拜访你。当晚 *，他们会得知他们之中有几个是邪恶的，但其中一人的信息是错的。

园丁
由说书人来为一名或更多玩家派发角色。

首席律师
每个被提名的玩家要选择一名玩家：在投票前，只有他可以发言，并且他要“疯狂”地证明被提名者是善良的，否则他可能死亡。