

何方教众

Whose Cult Is It Anyway

剧本作者: Aero
“旋转木马”快速上手剧本

狂风中的邪神仪式

暴风捕手默认在场，只会宣布保护异教领袖

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民



贵族

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。



小精灵

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民**角色。如果你“**疯狂**”地证明你是该角色，当他**死亡**时你获得该角色的能力。



传教士

每个夜晚，你要选择一名玩家：如果你选中了**爪牙**，他会得知被传教士选中。所有被你选中的**爪牙**失去能力。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]



国王

每个夜晚，如果**死亡**的玩家数量大于**存活**的玩家数量，你会得知一个**存活**的角色。**恶魔**知道你是**国王**。



村夫

每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]



异教领袖

每个夜晚，你会转变为与你邻近的一名**存活**的玩家的阵营。
每个白天，你可以提议所有玩家加入你的教派，如果所有**善良**玩家同意加入，你的阵营获胜。

善良阵营·外来者



陌客

你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙**角色或**恶魔**角色，即使你已**死亡**。



畸形秀演员

如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。



神谕者

每个夜晚*，你会得知有多少名**死亡**的玩家是**邪恶**的。



半兽人

每个夜晚*，你要选择一名**存活**的玩家：如果他是**善良**的，他**死亡**，并且当晚**恶魔**不会造成**死亡**。
会有一名**善良**玩家始终被当作**邪恶阵营**。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



唱诗男孩

如果**恶魔**杀死了**国王**，你会得知哪名玩家是**恶魔**。[+ 国王]



食人族

你拥有上个死于处决的玩家的**能力**。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良**玩家死于处决。

(相克规则：如果食人族获得了狂热者的能力，他会得知这一信息。)



解谜大师

一名玩家**醉酒**，即使你已**死亡**。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个**醉酒**的玩家，如果猜对了，你会得知**谁是恶魔**，但如果猜错了，你会得知**错误的“谁是恶魔”信息**。



狂热者

如果有大于等于五名玩家**存活**，你必须在所有提名中投票。

邪恶阵营·爪牙



女巫

每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天**发起提名**，他**死亡**。如果只有三名**存活**的玩家，你**失去此能力**。



洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良**角色。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能被**处决**。

(相克规则：洗脑师可以选择将玩家洗脑成哥布林。)



哥布林

如果你在提名后公开声明自己是**哥布林**且在那个白天**被处决**，你的阵营获胜。



恐惧之灵

每个夜晚，你要选择一名玩家：如果你提名他且他被**处决**，他的**阵营落败**。当你首次选择或更换目标时，所有玩家都会得知你选择了新的玩家。

邪恶阵营·恶魔



堤丰之首

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
[邪恶玩家全部邻座，你靠近正中，+1 爪牙，- 或 + 任意数量外来者]



小怪宝

每个夜晚，所有**爪牙**要秘密决定由哪名玩家来照看**小怪宝**并且“**是恶魔**”。每个夜晚*，可能会有一名玩家**死亡**。[+1 爪牙]



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被该能力杀死的**外来者**改为变成**邪恶**的**方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



诺·达颯

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
与你邻近的两名**镇民****中毒**。

传奇角色·说书人



暴风捕手

游戏开始时，如果**异教领袖**在场，他只能**死于处决**，但所有**邪恶**玩家会在首个夜晚得知他是哪一名玩家。

*代表
非首个夜晚



Blood on the Clocktower



Whose Cult Is It Anyway 何方教众

支持7-15人

“旋转木马”快速上手剧本

剧本作者: Aero

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计



流莺

每个夜晚*, 你要选择一名存活的玩家: 如果他同意, 你会得知他的角色, 但是你们两个可能同时**死亡**。



屠夫

每个白天, **首次处决**后, 你可以再次发起提名。



集骨者

每局游戏限一次, 在夜晚时*, 你可以选择一名**死亡**的玩家: 他**重新获得能力**直到下个黄昏。



乞丐

你只能使用**投票标记**才能投票。死亡的玩家可以将其**投票标记**给你, 如果他这么做, 你会得知他的阵营。你不会**中毒**和**醉酒**。



主教

只有说书人可以发起提名。每个白天说书人至少要提名一名你对立阵营的玩家。



*建议7人以上加入旅行者