# 疫病仆从
Plague Minions

海外版“瘟疫医生”快速上手剧本

美术设计：Lei & 摸鱼

作者：Ben Burns

支持7-15人

首夜个晚

其夜他晚

## 善良阵营·镇民

**图书管理员**
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。*（或者你会得知没有外来者在场）*

**事务官**
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家。

**钟表匠**
在你的首个夜晚，你会得知恶魔与爪牙之间最近的距离。*（邻座的玩家距离为 1）*

**共情者**
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

**将军**
每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有优势。*（善良 / 邪恶 / 均势）*

**筑梦师**
每个夜晚，你要选择 *（除你及旅行者以外的）*一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。

**杂耍艺人**
在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚，你会得知猜测正确的角色数量。

**城镇公告员**
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

**半兽人**
每个夜晚 *，你要选择一名存活的玩家，如果他是善良的，他死亡，并且当晚不会再有其他玩家死亡。

**哲学家**
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

**工程师**
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择让恶魔变成你选择的恶魔角色，或让所有爪牙变成你选择的爪牙角色。

**守夜人**
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是守夜人。

**士兵**
恶魔的负面能力对你无效。

## 善良阵营·外来者

**告密者**
爪牙会在其首个夜晚得知三个不在场的善良角色。

*（相克规则：提线木偶不会得知三个不在场的角色，如果提线木偶与告密者均在场，改为由恶魔额外得知三个不在场角色。）*

**酒鬼**
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

**畸形秀演员**
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

**瘟疫医生**
如果你死亡，说书人获得一个不在场的爪牙能力。

*（相克规则：如果在瘟疫医生死亡时说书人获得了提线木偶的能力，且与恶魔邻座的存活玩家中有镇民或外来者，其中一名玩家会变成邪恶的提线木偶。如果此时场上的邪恶玩家数量比初始设置时的数量超出一名或更多，改为无事发生。）*

*（相克规则：如果瘟疫医生死亡且说书人会因此获得红唇女郎的能力，改为一名存活的爪牙玩家获得此能力，且他会得知此事。）*

*（相克规则：如果瘟疫医生死亡且说书人会因此获得哥布林的能力，改为一名存活的爪牙玩家获得此能力，且他会得知此事。）*

## 邪恶阵营·爪牙

**哥布林**
如果你在被提名后公开声明自己是哥布林且在那个白天被处决，你的阵营获胜。

**红唇女郎**
如果大于等于五名玩家存活时 *（旅行者不计算在内）*恶魔死亡，你变成那个恶魔。

**提线木偶**
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。恶魔会知道你是提线木偶。[ 提线木偶会与恶魔邻座 ]

*（相克规则：提线木偶会与一名爪牙玩家邻座，而不是恶魔。提线木偶不会被唤醒来决定是否照看小怪宝，也不会在照看小怪宝时得知自己是提线木偶。）*

**投毒者**
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

**女巫**
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天发起提名，他死亡。如果只有三名存活的玩家，你失去此能力。

**麻脸巫婆**
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个恶魔，当晚的死亡由说书人决定 *（生死无常夜）*。

## 邪恶阵营·恶魔

**亡骨魔**
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者 ]

**小怪宝**
每个夜晚，所有爪牙要秘密决定由哪名玩家来照看小怪宝并且“是恶魔”。每个夜晚 *，会有一名玩家死亡。[+1 爪牙 ]

*（相克规则：如果在五名及以上的玩家存活时照看小怪宝的玩家死亡，当晚红唇女郎必须要照看小怪宝。）*

**疯狂**
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

**中毒 / 醉酒**
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

# 疫病仆从

## Plague Minions

支持7-15人

海外版“瘟疫医生”快速上手剧本

剧本作者：Ben Burns

| 玩家数量 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15+ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 镇民 | 5 | 5 | 5 | 7 | 7 | 7 | 9 | 9 | 9 |
| 外来者 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 |
| 爪牙 | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 |
| 恶魔 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

美术设计：Lei & 摸鱼