破蟹不鲍

剧本作者：咕咕菇

听我说蟹蟹你

大藤壶在交互中被当做不普通也不超级的宇宙至尊狂拽酷炫引领风骚独一无二螃蟹，螃蟹的换位时机为夜晚所有行动前，且从一位玩家（*建议是1号*）顺时针结算。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首夜 / 其他夜晚

善良阵营·镇民

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙角色**：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有**爪牙**在场）

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的**邪恶玩家**有多少对。

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。

水手
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会**醉酒直到下个黄昏**。你**不会死亡**。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名**存活**的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

*（**相克规则：** 侍女会得知大藤壶是否醒来，即使她是在大藤壶之前醒来。）*

筑梦师
每个夜晚，你要选择（*除你及旅行者以外的*）一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]

和尚
每个夜晚，当有**邪恶玩家**的能力首次选择或影响与你邻近的**存活玩家**时，改为**此次能力不生效**并持续至下个黎明，且你会得知你的能力**被触发**。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔的负面能力**对他无效。

驱魔人
每个夜晚 *，你要选择一名玩家（*与上个夜晚不同*）：如果你选中了**恶魔**，他会得知你是**驱魔人**，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的**答案**（*是 / 不是 / 我不知道*）。

士兵
恶魔的负面能力对你无效。

*（**相克规则：** 当士兵拥有能力时，大藤壶会死于士兵的提名。）*

善良阵营·外来者

帽匠
如果你**死亡**，当晚**爪牙**和**恶魔**玩家可以选择变成新的**爪牙**和**恶魔角色**。

莽夫
每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会**醉酒直到下个黄昏**。你会**转变为他的阵营**。

政客
如果你是对你的**阵营落败**负**最大责任**的人，你转变阵营并**获胜**，即使你已**死亡**。

异端分子
对调胜负结果，即使你**已死亡**。

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。

魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家（*与上个夜晚不同*）：如果明天白天他**被处决**，他**不会死亡**。

亡魂
你可以在夜晚**睁眼**。当其他**邪恶玩家**被唤醒时，你也会被唤醒。

主谋
如果**恶魔**因为**死于处决**而因此导致游戏结束时，再额外进行一个夜晚和一个白天。在那个白天如果有玩家**被处决**，他的**阵营落败**。

*（**相克规则：** 如果大藤壶死于处决，且主谋存活，当晚普通螃蟹仍可以进行换位并让其他玩家查看只有一个角色是正确的魔典。）*

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能**被处决**。

*（**相克规则：** 洗脑师可以选择将玩家洗脑成螃蟹或超级螃蟹或使其崇拜螃蟹。）*

邪恶阵营·恶魔

大藤壶 The Big Barnacle
每个夜晚 *，你要选择一名玩家，然后再选择一名你之前没有选择过的玩家：他们变成**螃蟹**。
你只会死于**螃蟹**对你的提名。
如果你在夜晚第二次选择一名**螃蟹**，他变成**超级螃蟹**。
每局游戏只有一名**爪牙**能变成**超级螃蟹**。
如果**超级螃蟹**提名了**普通螃蟹**，**普通螃蟹**立刻**死亡**并失去**投票标记**。
如果**超级螃蟹**提名了另一个**超级螃蟹**，他们要猜拳直至决出胜负。
胜利的**超级螃蟹**还是**超级螃蟹**，而落败的**超级螃蟹**变成**普通螃蟹**并被羞辱。
每个夜晚，**普通螃蟹**玩家可以和与他邻近的一名**存活**的玩家交换座位；并选择一名其他玩家：他可以查看只有一个角色是正确的**魔典**。
你要“**疯狂**”地证明**螃蟹**行，否则你可能会**死亡**。
如果有玩家“**疯狂**”地证明**螃蟹**不行并且一名**螃蟹**与他邻近，他可能会立刻**死亡**、失去**投票标记**并被**请离房间**。
每个夜晚，你要选择一名玩家：他**死亡**，但被**当作仍然存活**。
在你的首个夜晚，你会得知所有得知数字 1 的玩家，然后你要选择两名玩家：他们变成**螃蟹**。
螃蟹玩家会失去之前的能力，但是这很酷。
如果一名玩家**被处决**，当晚他会得知 L。
在白天时，一名**善良玩家**要“**疯狂**”地崇拜**螃蟹**，否则**邪恶阵营**可能会**获胜**。
如果一名玩家“**疯狂**”地证明他不明白**大藤壶**的能力如何运作，他可能会**死亡**但不能离开游戏。[- 剧本中其他恶魔]

*（**相克规则：** 即使大藤壶失去能力，已经被变成螃蟹的玩家也不会重获能力，白天超级螃蟹提名的交互也会如常进行。）*

*（**相克规则：** 如果大藤壶已经选择过所有玩家但有玩家没变成螃蟹，则每晚可能会有至多两位未变成螃蟹的玩家变成螃蟹，即使因为任何原因让他们不会变成螃蟹。）*

*代表
非首个夜晚

单选题 1分

下面一个是企业家，一个是黑帮老大

你认为黑帮老大是

A

B

于是，在这节普通的犯罪心理学课堂上

全系共计二十七个人，选择了穷凶极恶的老干妈

染·钟楼谜团

道生一，一生二，二生三，三生万蟹

Everything ends in crab

敬蟹不敬

支持7-15人

剧本作者：咕咕菇

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

大藤壶·The Big Barnacle

背景故事

道生一，一生二，二生三，三生万蟹。

Everything ends in crab.

角色能力

【该角色能力为海外官方魔典应用中登场的彩蛋角色，并未实装】

Each night*, pick a player. Then pick another player you've not picked before. They both become a Crab. Only crab nominations on you can kill you. If you pick a crab at night for a second time they become a super crab. Only 1 minion can be a super crab. If a super crab nominates a regular crab, that player instantly dies and loses their ghost vote. If a super crab nominates another super crab, both super crabs must engage in roshambo until one player wins. The winning player remains a super crab while the loser reverts back to a regular crab and is ashamed. Each night a crab player may swap seats with an alive neighbour. Each night also pick another player. They receive the grimoire except only 1 role is correct. You are "Mad" that crabs are awesome or you may die. If a player is "Mad" that crabs suck and they neighbour a crab, they may instantly die and lose their dead vote and be asked to leave the room. Each night, pick a player, they die but register as alive. Start knowing any players who received a number 1. Also start by choosing 2 players, they start off as crabs. Crab players lose their previous character ability but are super cool. If a player is executed then during the night they receive an "L". During each day, a good player must be "Mad" that they worship the crab overlord otherwise may evil win the game. If a player is "Mad" that they do not understand how the Big Barnacle's ability works, they may die but cannot leave the game [-Other demons on the script.]

每个夜晚*，你要选择一名玩家，然后再选择一名你之前没有选择过的玩家：他们变成螃蟹。

你只会死于螃蟹对你的提名。

如果你在夜晚第二次选择一名螃蟹，他变成超级螃蟹。

每局游戏只有一名爪牙能变成超级螃蟹。

如果超级螃蟹提名了普通螃蟹，普通螃蟹立刻死亡并失去投票标记。

如果超级螃蟹提名了另一个超级螃蟹，他们要猜拳直至决出胜负。

胜利的超级螃蟹还是超级螃蟹，而落败的超级螃蟹变成普通螃蟹并被羞辱。

每个夜晚，普通螃蟹玩家可以和与他邻近的一名存活的玩家交换座位；并选择一名其他玩家：他可以查看只有一个角色是正确的魔典。

你要“疯狂”地证明螃蟹彳亍，否则你可能会死亡。

如果有玩家“疯狂”地证明螃蟹不行并且一名螃蟹与他邻近，他可能会立刻死亡、失去投票标记并被请离房间。

每个夜晚，你要选择一名玩家：他死亡，但被当作仍然存活。

在你的首个夜晚，你会得知所有得知数字1的玩家，然后你要选择两名玩家：他们变成螃蟹。

螃蟹玩家会失去之前的能力，但是这很酷。

如果一名玩家被处决，当晚他会得知L。

在白天时，一名善良玩家要“疯狂”地崇拜螃蟹，否则邪恶阵营可能会获胜。

如果一名玩家“疯狂”地证明他不明白大藤壶的能力如何运作，他可能会死亡但不能离开游戏。[-剧本中其他恶魔]