钟楼剧本博物馆
美术设计

效死之徒

第一届华灯初上剧本创作大赛·12强　　剧本作者：摸鱼学徒

支持7-15人

善良阵营·镇民

钦天监
在你的首个夜晚，你会得知离你最近的邪恶玩家位于你的哪一侧（左/右/相同）。如果与你邻近的玩家中有邪恶阵营，你会得知错误信息作为替代。

店小二
在你的首个夜晚，你会得知两名善良玩家。他们之中会有一人醉酒，即使你已死亡。

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

熊孩子
每个夜晚，你要选择一个镇民角色：他的能力会产生错误信息，直到下个黄昏。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

送葬者
每个夜晚*，你会得知今天白天死于处决的玩家的角色。

卖花女孩
每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有恶魔投过票。

神谕者
每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

变脸师
每个白天，如果你“疯狂”地证明自己是一个善良角色（与之前不同），你会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的答案（是/不是/我不知道）。

半仙
任何在夜晚使用自身能力选择你的其他玩家，会改为选中另一名邪恶玩家作为替代。

无神论者
说书人可以打破游戏规则。如果说书人被处决，善良阵营获胜，即使你已死亡。[无邪恶角色在场]

善良阵营·外来者

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

落难少女
所有爪牙都知道落难少女在场。每局游戏限一次，任意爪牙可以公开猜测你是落难少女，如果猜对，你的阵营落败。

帽匠
如果你死亡，在当晚爪牙和恶魔玩家可以选择变成新的爪牙和恶魔角色。

（相克规则：如果帽匠死亡时军团在场，则无事发生。如果帽匠死亡时一名邪恶玩家选择变成军团，当前所有邪恶玩家都会一同变成军团。）

邪恶阵营·爪牙

狐媚娘
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：他会知道狐媚娘在场。如果你死于处决，当晚他转变为邪恶阵营。

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（旅行者不计算在内）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

（相克规则：如果方古成功转化了外来者并因此死去，红唇女郎不会变成方古。）

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

间谍
每个夜晚，你都能查看魔典。你可能会被当作善良阵营、镇民角色或外来者角色，即使你已死亡。

（相克规则：如果间谍在场或曾经在场，落难少女中毒）

邪恶阵营·恶魔

诺·达鲺
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。与你邻近的两名镇民中毒。

方古
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

军团
每个夜晚*，可能有一名玩家死亡。如果一项提名只有邪恶玩家投票，投票无效。你也会被当作是爪牙。[半数以上玩家为军团]

涡流
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

传奇角色·说书人

圣洁之魂
游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

钟楼剧本博物馆
美术设计

效死之徒

第一届华灯初上剧本创作大赛·12强　　剧本作者：摸鱼学徒　　支持7-15人

首个夜晚　　其他夜晚

善良阵营·镇民

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的邪恶玩家位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的邪恶玩家与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

店小二
在你的首个夜晚，你会得知两名善良玩家。他们之中会有一人醉酒，即使你已死亡。

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个爪牙角色：这两名玩家之一是该角色。（*或者你会得知没有爪牙在场*）

熊孩子
每个夜晚，你要选择一个镇民角色：他的能力会产生错误信息，直到下个黄昏。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

送葬者
每个夜晚*，你会得知今天白天死于处决的玩家的角色。

卖花女孩
每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有恶魔投过票。

史官
每个夜晚*，如果今天白天有玩家死于处决，你会得知存活镇民的数量。

变脸师
每个白天，如果你“疯狂”地证明自己是一个善良角色（*与之前不同*），你会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的答案（*是 / 不是 / 我不知道*）。

秉笔
如果你在白天死亡，当晚你会得知一名善良玩家。
如果你在夜晚死亡，当晚你会得知一名邪恶玩家。

无神论者
说书人可以打破游戏规则。如果说书人被处决，善良阵营获胜，即使你已死亡。[无邪恶角色在场]

善良阵营·外来者

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

落难少女
所有爪牙都知道落难少女在场。每局游戏限一次，任意爪牙可以公开猜测你是落难少女，如果猜对，你的阵营落败。

瘟疫医生
如果你死亡，说书人获得一个不在场的爪牙能力。
（*相克规则：如果瘟疫医生死亡且说书人会因此获得狐媚娘、间谍或红唇女郎的能力，改为一名存活的爪牙玩家获得此能力，且他会得知此事。*）

邪恶阵营·爪牙

狐媚娘
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：他会知道狐媚娘在场。
如果你死于处决，当晚他转变为邪恶阵营。

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

间谍
每个夜晚，你都能查看魔典。你可能会被当作善良阵营、镇民角色或外来者角色，即使你已死亡。
（*相克规则：如果间谍在场或曾经在场，落难少女中毒*）

邪恶阵营·恶魔

诺·达鳄
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。

军团
每个夜晚*，可能有一名玩家死亡。如果一项提名只有邪恶玩家投票，投票无效。你也会被当作是爪牙。[半数以上玩家为军团]

卡扎力
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

涡流
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

传奇角色·说书人

圣洁之魂
游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

九、钟楼谜团

双死之徒

支持7-15人

第一届华灯初上剧本创作大赛·12强

剧本作者：摸鱼学徒

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆

美术设计