我要玩外来

外来狂欢

该剧本中外来者的能力会有所改变。

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：dark star

支持7-15人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

洗衣妇
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个镇民角色：这两名玩家之一是该角色。

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。（*或者你会得知没有外来者在场*）

钦天监
在你的首个夜晚，你会得知离你最近的邪恶玩家位于你的哪一侧（*左 / 右 / 相同*）。如果与你邻近的玩家中有邪恶阵营，你会得知错误信息作为替代。

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人醉酒]

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天死于处决的玩家的角色。

旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

卖花女孩
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有恶魔投过票。

公主
在你的首个白天，如果你提名并处决了一名玩家，当晚恶魔不会造成死亡。

失忆者
你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

茶艺师
如果与你邻近的两名存活的玩家是善良的，他们不会死亡。

罂粟种植者
爪牙和恶魔互相不认识。如果你死亡，当晚他们会互相认识。

善良阵营·外来者

酒鬼 歪比巴卜
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。酒鬼认知的角色可以是在场角色，且酒鬼获得的信息必错，如果酒鬼认知的那名角色不在场，那么在场会有一名邪恶的爪牙得知酒鬼得知的信息。

疯子 我才不疯
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。恶魔每晚必须选择疯子选择的玩家。（*珀可以放弃选择*）

陌客 我真是红
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。陌客可能会获得当天他“疯狂”证明自己是的爪牙（*与上一天不同*）的能力。

管家 翻身做主人
每个夜晚，你要选择（*除你以外的*）一名玩家：明天白天，只有他投票时你才能投票。每局游戏限一次，你可以在白天公开要求一名玩家必须跟着你投票且当天管家不用跟随前一晚选择的玩家。

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家（*与上个夜晚不同*）：如果明天白天他被处决，他不会死亡。

麻脸巫婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个恶魔，当晚的死亡由说书人决定。

（私货相克规则：麻脸巫婆无法选择“已经死过一次”的僵怖。）

邪恶阵营·恶魔

僵怖
每个夜晚 *，如果今天白天没有人死亡，你会被唤醒并要选择一名玩家：他死亡。
当你首次死亡后，你仍存活，但是会被当作死亡。

诺·达鳃
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。

沙巴洛斯
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们死亡。你上个夜晚选择过且当前死亡的玩家之一可能会被你反刍。

珀
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。
如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们死亡。

传奇角色·说书人

哨兵
在初始设置时，可能会额外增加或减少一个外来者。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

我要玩外来

支持7-15人

剧本作者：dark star

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计