Blood on the Clocktower

镇民新语

支持5-6人

剧本作者：洛甜蕾

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

得魂新语

剧本作者：洛甜蕾

睦魂者的狩歌

在不同的夜晚分别按照首轮、次轮、三轮……末轮的顺序唤起玩家至末轮结束，即全轮唤起结束。

特定角色会被唤起，具备认知覆盖的角色跟随认知被唤起，部分角色能影响唤起。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持5-6人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

潜影
在你的首个夜晚，你会得知一个不在场的爪牙角色。

草药博士
在你的首个夜晚，由你二选一：1) 善良玩家免受醉酒和中毒影响，且会得知正确信息；2) 一名爪牙醉酒。

花艺师
你拥有一个在场的镇民角色的能力。
认知覆盖、角色变化、阵营转变对你无效。

图灵
每个夜晚，你可能会被错误的唤起。

鉴灵使
每局游戏限一次，在夜晚时*. 你可以对调胜负结果。
对调胜负结果的效果始终存在，即使你已死亡。

共鸣者
每个夜晚开始时，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

绮虹信锦
每个夜晚，你要选择除你以外的三名玩家：你会得知他们之中邪恶玩家的数量是否超过半数。

使魔
你以为你是一个不在场的恶魔角色，但其实你不是你拥有认知角色的能力，恶魔知道你是使魔以及你的认知。

纺织人
每个夜晚*，如果当晚没有玩家死亡，你会被唤醒并要选择一名玩家：他死亡。

善良阵营·外来者

环生
如果有邪恶玩家死亡，当晚你转变为邪恶阵营。

笼中鸟
当你得知你死亡时，你的阵营落败。

臆患
你以为你是一个伪装中的角色，但其实你不是。
你拥有认知角色的能力，但你始终醉酒。

邪恶阵营·爪牙

余烬
当你死亡时，所有善良玩家开始中毒。

迷迭香
每个夜晚，你要选择一名玩家：他当晚不会被唤起。

大祭司
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是恶魔，你的阵营获胜。

邪恶阵营·恶魔

蚀落
对调胜负结果，即使你已死亡。

莉娜
如果你被能力杀死，杀死你的玩家之一会变成邪恶的莉娜。

汐音
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。
如果他死亡，你的阵营获胜。

特殊规则

首轮						
次轮						
末轮						

睦梦狩魂
每个夜晚，会有一轮中所有存活的玩家被一同唤起。首轮被唤起的玩家会一同得知三个伪装。
次轮起被唤起的玩家要一同选择一名玩家：他死亡，*（如果无人被唤起、被唤起的玩家意见不同，无人死亡）*
在全轮唤起结束后的下个白天开始时，邪恶阵营获胜。

（该剧本中“睦梦狩魂”全轮唤起为三轮。）

*代表
非首个夜晚