

善良阵营·镇民



钓鱼翁

首个夜晚，**恶魔**会得知一个**错误**的伪装。



钦天监

在你的首个夜晚，你会得知离你最近的**邪恶玩家**位于你的哪一侧（左/右/相同）。如果与你邻近的玩家中有**邪恶阵营**，你会得知**错误信息**作为替代。



店小二

在你的首个夜晚，你会得知两名**善良玩家**。他们之中会有一人**醉酒**，即使你**已死亡**。



阴阳师

在你的首个夜晚，你会得知两个**善良角色**和两个**邪恶角色**，其中有且只有两个角色在场。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]



郎中

每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知一个与他**能力**相关的词语。



村夫

每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]



史官

每个夜晚*，如果今天白天有玩家**死于处决**，你会得知**存活镇民**的数量。



博学者

每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



变脸师

每个白天，如果你“**疯狂**”地证明自己是一个**善良角色**（与之前不同），你会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。



提刑官

在你首次提名玩家后，你会在当晚得知他的**角色**。**外来者**会被你的能力当作**爪牙**或**恶魔角色**。



食人族

你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。



无神论者

说书人可以**打破游戏规则**。如果说书人被**处决**，**善良阵营**获胜，即使你**已死亡**。[无邪恶角色在场]



戏子

所有**戏子**互相认识。不论在场的**戏子**数量多少或**存活**与否，胜负结果会被对调。[所有善良玩家都是戏子]

(相克规则：无神论者在剧本中时，处决说书人导致的胜负结果不会被反转。)

善良阵营·外来者



政客

如果你是对你的阵营落败**负最大责任**的人，你**转变阵营**并获胜，即使你**已死亡**。



疯子

你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。**恶魔**知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



解谜大师

一名玩家**醉酒**，即使你**已死亡**。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个**醉酒**的玩家，如果猜对了，你会得知**谁是恶魔**，但如果猜错了，你会得知**错误的**“谁是恶魔”信息。

邪恶阵营·爪牙



红唇女郎

如果大于等于五名玩家存活时（旅行者不计算在内）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。



街头风琴手

所有玩家在投票时闭眼，且票数会秘密统计。每个夜晚，你要选择自己是否**醉酒**，直到你下次选择。



鹰身女妖

每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“**疯狂**”地证明第二名玩家是**邪恶**的，否则他们之中可能会有人**死亡**。

(私货商人：说书人可以将因为鹰身女妖能力造成的死亡延迟到夜晚触发，以便军团可以伪装鹰身女妖在场。)



养蛊人

在你**存活**时提名你的玩家会在当晚**死亡**，即使你**已死亡**。



提线木偶

你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

(相克规则：如果提线木偶抽到了气球驾驶员，也会+1外来者。)



(相克规则：提线木偶会与一名爪牙玩家邻座，而不是恶魔。提线木偶不会被唤醒来决定是否照看小怪宝，也不会照看小怪宝时得知自己是提线木偶。)

邪恶阵营·恶魔



小怪宝

每个夜晚，所有**爪牙**要秘密决定由哪名玩家来照看**小怪宝**并且“是**恶魔**”。每个夜晚*，会有一名玩家**死亡**。[+1 爪牙]

(相克规则：如果在五名及以上的玩家存活时照看小怪宝的玩家死亡，当晚红唇女郎必须要照看小怪宝。)



军团

每个夜晚*，可能有一名玩家**死亡**。如果一项提名只有**邪恶玩家**投票，**投票无效**。你也会被当作是**爪牙**。[半数以上玩家为军团]



(相克规则：在戏子存在于剧本中时，军团可以在游戏中任意时候向说书人示意自己“想要死亡”。说书人会在夜晚一同唤醒所有军团，并询问他们是否要一同死亡。)



混沌

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。**恶魔**与**爪牙**互相不认识。当首次有**爪牙死亡**时，当晚他们会互相认识。[+1 爪牙]

(相克规则：当首次有爪牙死亡时，混沌会知道谁是提线木偶，但提线木偶什么都不知道。)

传奇角色·说书人



摆渡人

在游戏的最后一天，所有**已死亡**玩家会重新获得投票标记。

*代表
非首个夜晚



该角色能力来自过去。

其他夜晚



善良阵营·镇民



钓鱼翁

首个夜晚，**恶魔**会得知一个**错误**的伪装。



钦天监

在你的首个夜晚，你会得知离你最近的**邪恶玩家**位于你的哪一侧（左/右/相同）。如果与你邻近的玩家中有**邪恶阵营**，你会得知**错误信息**作为替代。



店小二

在你的首个夜晚，你会得知两名**善良玩家**。他们之中会有一人**醉酒**，即使你**已死亡**。



阴阳师

在你的首个夜晚，你会得知两个**善良角色**和两个**邪恶角色**，其中有且只有两个角色在场。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]



郎中

每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知一个与他**能力**相关的词语。



变脸师

每个白天，如果你“**疯狂**”地证明自己是一个**善良角色**（与之前不同），你会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

（私货商人：变脸师无法获得戏子和无神论者的能力。）



博学者

每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



提刑官

在你首次提名玩家后，你会在当晚得知他的**角色**。**外来者**会被你的能力当作**爪牙**或**恶魔角色**。



食人族

你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。



渔夫

每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你**的阵营获胜**的建议。



方士

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择查看**魔典**的部分内容。**死亡**的玩家数量越多，你能看到的内容也就越多，最多能查看**魔典**的一半。



无神论者

说书人可以**打破游戏规则**。如果说书人被**处决**，**善良阵营**获胜，即使你**已死亡**。[无邪恶角色在场]



戏子

所有**戏子**互相认识。不论在场的**戏子**数量多少或**存活**与否，胜负结果会被对调。[所有善良玩家都是戏子]

（相克规则：无神论者在剧本中时，处决说书人导致的胜负结果不会被反转。）

善良阵营·外来者



政客

如果你是对你的阵营落败**负最大责任**的人，你**转变阵营**并获胜，即使你**已死亡**。



疯子

你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。**恶魔**知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



解谜大师

一名玩家**醉酒**，即使你**已死亡**。
每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个**醉酒**的玩家，如果猜对了，你会得知**谁是恶魔**，但如果猜错了，你会得知**错误的“谁是恶魔”**信息。

邪恶阵营·爪牙



红唇女郎

如果大于等于五名玩家存活时（旅行者不计算在内）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。



街头风琴手

所有玩家在投票时闭眼，且票数会秘密统计。
每个夜晚，你要选择自己是否**醉酒**，直到你下次选择。



哥布林

如果你在被提名后公开声明自己是**哥布林**且在那个白天**被处决**，你的**阵营**获胜。

（私货商人：戏子可以反转由哥布林的能力产生的胜负结果。）



提线木偶

你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

（相克规则：如果提线木偶抽到了气球驾驶员，也会+1外来者。）



洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能**被处决**。

（相克规则：洗脑师可以选择将玩家洗脑成哥布林。）

邪恶阵营·恶魔



穷奇

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
所有的外来者都可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**。



军团

每个夜晚*，可能有一名玩家**死亡**。如果一项提名只有**邪恶玩家**投票，**投票无效**。你也会被当作是**爪牙**。[半数以上玩家为军团]

（相克规则：在戏子存在于剧本中时，军团可以在游戏中任意时候向说书人示意自己“想要死亡”。说书人会在夜晚一同唤醒所有军团，并询问他们是否要一同死亡。）



混沌

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
恶魔与**爪牙**互相不认识。当首次有**爪牙死亡**时，当晚他们会互相认识。[+1爪牙]

（相克规则：当首次有爪牙死亡时，混沌会知道谁是提线木偶，但提线木偶什么都不会知道。）

传奇角色·说书人



摆渡人

在游戏的最后一天，所有**已死亡**玩家会重新获得投票标记。

*代表
非首个夜晚

该角色能力来自过去。

染·钟楼谜团

舞低杨柳楼心月，歌尽桃花扇底风。

今宵剩把银缸照，犹恐相逢是梦中。

上好戏

支持7-15人

剧本作者：刘中奇

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计

染·钟楼谜团

舞低杨柳楼心月，歌尽桃花扇底风。

今宵剩把银缸照，犹恐相逢是梦中。

北好戏

支持7-15人

剧本作者：刘中奇

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计