数学的盛宴

剧本作者：梦回

数学谜题

通过数学家能力产生的信息必然正确。
若场上存在存活的拥有数学家能力的玩家，所有玩家都会得知当晚数学家的信息。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙角色**：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有**爪牙**在场）

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“恶魔”*(干扰项)*。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名**存活**的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

（相克规则：侍女会得知数学家是否醒来，即使她是在数学家之前醒来。）

数学家
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力**因为其他角色**的能力而**未正常生效***(从上个黎明到你被唤醒时)*。

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天**死于处决**的玩家的角色。

旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚**不会死亡**，但其中一人会**醉酒到下个黄昏**。

杂技演员
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果当晚他**醉酒或中毒**，你**死亡**。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的**答案**（*是 / 不是 / 我不知道*）。

食人族
你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

吟游诗人
当一名**爪牙死于处决**时，*(除了你和旅行者以外的)*所有其他玩家**醉酒直到明天黄昏**。

善良阵营·外来者

陌客
你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你**已死亡**。

疯子
你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

（相克规则：数学家会得知疯子是否攻击了与真正的恶魔不同的目标。）

莽夫
每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会**醉酒直到下个黄昏**。你会**转变为他的阵营**。

解谜大师
一名玩家**醉酒**，即使你已**死亡**。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个**醉酒**的玩家，如果猜对了，你会得知谁是**恶魔**，但如果猜错了，你会得知**错误**的“谁是恶魔”信息。

邪恶阵营·爪牙

巫师
每局游戏限一次，你可以向说书人**许愿**。
如果愿望被实现，可能会伴随着**代价**和**线索**。

限
在等同于初始**外来者数量**的夜晚，所有**镇民玩家中毒直到下个黄昏**。[外来者数量任意]

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。

科学怪人
恶魔拥有一个不在场的**善良角色**的能力，即使他**醉酒**或**中毒**。
你和他都知道他获得了什么能力。

（相克规则：如果恶魔拥有莽夫的能力，他无法因为该能力转变为善良阵营。）

邪恶阵营·恶魔

诺·达鳐
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
与你邻近的两名**镇民中毒**。

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他**中毒**。
上个因你的能力**中毒**的玩家会**死亡**并**恢复健康**。

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被你杀死的**爪牙**保留他的能力，且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]

痢蛭
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
在你的首个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家：他**中毒**，只有他处于**死亡状态**时你才会立即**死亡**。

可能
某件事“可能”发生，代表**说书人**决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

首个夜晚

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

水手的盛宴

支持7-15人

剧本作者：梦回

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

女舍监
每个白天，你可以选择至多三对玩家交换座位。
玩家不能离开座位私聊。

叫花子
每个白天限一次，你可以公开选择一名其他玩家，让他选择一个**非恶魔角色**：你可能会获得这个角色的能力，直到下个黎明。

咖啡师
每个夜晚，直至下个黄昏，由说书人二选一：1. 一名玩家**解除**并**免受醉酒**和**中毒**影响，且会得知**正确**信息；2. 一名玩家的能力可以生效两次。该玩家会得知是哪个效果。

集骨者
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名**死亡**的玩家：
他重新获得能力直到下个黄昏。

刁民
曾在白天粗暴地打断过你的发言的玩家之一会在当晚**醉酒**，即使你**已死亡**。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者