超召走成世界线

“BWG·剧本大乱斗”最佳剧本

剧本作者：“谜题管理局”—灰烬

次元吸引者

每当有一个限次能力被使用，世界线就会在下个黄昏被切换一次。
每当世界线变动，恶魔变为另一恶魔*(整局游戏只有两种恶魔来回切换)*。如果此时恶魔角色与上个黄昏不同，则说书人会公开宣布。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。
如果恶魔杀死了他，你也会死亡。

铁匠
在你的首个夜晚，你会得知有几名外来者在场。
所有外来者醉酒。[+1 外来者]

筑梦师
每个夜晚，你要选择*（除你及旅行者以外的）*一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。

牧师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们均不属于哪种角色类型。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

卖花女孩
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有恶魔投过票。

提夫林
每个夜晚 *，你要选择一名与你距离大于 1 的存活玩家：你得知在顺时针方向上，你与该玩家之间有多少名邪恶玩家，如果你选择了邪恶玩家，你产生错误信息。

地外生命 BWG
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色和一个爪牙角色：如果他们都在场，他们醉酒，那名爪牙得知你在游戏中。

自然术士
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：你会得知与他邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

魂命少女
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名死亡的玩家：他重新获得自己的能力。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下询问说书人一个是非问题，你会得知该问题的答案。*（是 / 不是 / 我不知道）*

炼金术士
你拥有一个爪牙角色的能力。
当你使用能力时，说书人可能会要求你更换选择。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

殉道者
当你死亡后，若下一个死亡的玩家是恶魔，你的阵营落败。

异端分子
对调胜负结果，即使你已死亡。

呆瓜
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

隙间 BWG
与你邻近的善良玩家受另一个世界线的恶魔非致死能力影响，而不是当前世界线。

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

巫师
每局游戏限一次，你可以向说书人许愿。
如果愿望被实现，可能会伴随着代价和线索。

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时*（旅行者不计算在内）*恶魔死亡，你变成那个恶魔。

邪恶阵营·恶魔

门之钥 BWG
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
所有善良玩家中毒且镇民必定获取正确信息，即使你已经死亡。

涡流
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

可能
某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

起乱共谋世界杯

支持7-15人

“BWG·剧本大乱斗”最佳剧本

剧本作者：“谜题管理局”—灰烬

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆

美术设计