

绝处逢生

美术设计: Lei & 摸鱼

作者: 仅贰宫

支持7-15人

善良阵营·镇民



数学家

每个夜晚, 你会得知有多少名玩家的能力**因为其他角色的能力而未正常生效** (从上个黎明到你被唤醒时)。



舞蛇人

每个夜晚, 你要选择一名存活的玩家: 如果你选中了**恶魔**, 你和他**交换角色和阵营**, 然后他**中毒**。



共情者

每个夜晚, 你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。



国王

每个夜晚, 如果**死亡**的玩家数量大于**存活**的玩家数量, 你会得知一个**存活**的角色。**恶魔**知道你是**国王**。



侍女

每个夜晚, 你要选择 (除你以外) 的两名**存活**的玩家: 你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

(相克规则: 侍女会得知数学家是否醒来, 即使她是在数学家之前醒来。)



异教领袖

每个夜晚, 你会转变为与你邻近的一名**存活**的玩家的阵营。
每个白天, 你可以提议所有玩家加入你的教派, 如果所有**善良**玩家同意加入, 你的**阵营获胜**。



神谕者

每个夜晚*, 你会得知有多少名**死亡**的玩家是**邪恶**的。



传教士

每个夜晚, 你要选择一名玩家: 如果选中了**爪牙**, 他会得知被**传教士**选中。所有被你选中的**爪牙**失去能力。



城镇公告员

每个夜晚*, 你会得知在今天白天时是否有**爪牙**发起过提名。



赌徒

每个夜晚*, 你要选择一名玩家并猜测他的角色: 如果你**猜错了**, 你会**死亡**。



送葬者

每个夜晚*, 你会得知今天白天**死于处决**的玩家的**角色**。



茶艺师

如果你与邻近的两名**存活**的玩家是**善良**的, 他们**不会死亡**。



贤者

如果**恶魔**杀死了你, 在当晚你会被唤醒并得知两名玩家, 其中一名是杀死你的那个**恶魔**。



唱诗男孩

如果**恶魔**杀死了**国王**, 你会得知哪名玩家是**恶魔**。 [+ 国王]

善良阵营·外来者



莽夫

每个夜晚, 首个使用其自身能力选择了你的玩家会**醉酒**直到下个黄昏。你会**转变为他的阵营**。



杂技演员

每个夜晚*, 如果你与邻近的**存活善良**玩家之一**醉酒**或**中毒**, 你**死亡**。



呆瓜

当你得知你**死亡**时, 你要公开选择一名**存活**的玩家: 如果他是**邪恶**的, 你的阵营落败。



月之子

当你得知你**死亡**时, 你要公开选择一名**存活**的玩家。如果他是**善良**的, 在当晚他会**死亡**。

邪恶阵营·爪牙



女巫

每个夜晚, 你要选择一名玩家: 如果他明天白天**发起提名**, 他**死亡**。如果只有三名**存活**的玩家, 你失去此能力。



投毒者

每个夜晚, 你要选择一名玩家: 他在当晚和明天白天**中毒**。



教父

在你的首个夜晚, 你会得知有哪些**外来者**角色在场。如果有**外来者**在白天**死亡**, 你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家: 他**死亡**。 [-1 或 +1 外来者]



麻脸巫婆

每个夜晚*, 你要选择一名玩家和一个角色, 如果该角色不在场, 他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**, 当晚的**死亡**由说书人决定 (生死无常夜)。



魔鬼代言人

每个夜晚, 你要选择一名**存活**的玩家 (与上个夜晚不同): 如果明天白天他被**处决**, 他**不会死亡**。

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他**死亡**。
如果你以这种方式**自杀**, 一名**爪牙**会变成**小恶魔**。



痢蛇

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他**死亡**。
在你的首个夜晚, 你要选择一名**存活**的玩家: 他**中毒**, 只有他**死亡**时你才会一同**死亡**。

疯狂

当你陷入“**疯狂**”时, 意味着你需要向其他玩家有**诚意**且**努力**的证明某件事情, 如不这么做会**受到惩罚**。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力, 但会认为自己仍具有能力, 说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息, 说书人可能会给出**错误信息**, **中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚





Blood on the Clocktower



狼人杀

支持7-15人
剧本作者：仅贰宫

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



美术设计：Lei & 摸鱼