传奇角色

一些传奇角色为特殊玩家创造能正常加入《染》的条件，
而另一些传奇角色会帮助游戏在遇到现实问题时能更加流畅地进行。
传奇角色能解决一些游戏常规界限以外的问题。

任意游戏

末日预言者
如果大于等于四名玩家存活，每名当前存活的玩家可以公开要求你杀死一名与他阵营相同的玩家（每名玩家限一次）。

天使
对新玩家的死亡负最大责任的人，可能会遭遇一些不好的事情。

革命者
公开声明一对邻座玩家本局游戏一直保持同一阵营。每局游戏限一次，他们中的一人可能被当作其他的角色 / 阵营。

地狱藏书员
当说书人宣布安静时，仍在说话的玩家可能会遭遇一些不好的事情。

小提琴手
每局游戏限一次，恶魔可以秘密选择一名对立阵营的玩家，所有玩家要表决：这两名玩家中谁的阵营获胜。（平局邪恶阵营获胜）

玩具匠
恶魔可以在夜晚选择放弃攻击（每局游戏至少一次）。邪恶玩家照常获取初始信息。

佛教徒
每个白天的前两分钟老玩家不能发言。

自定义游戏

骗人精
每局游戏限一次，一名善良玩家可能会得知“有问题”的信息。

哨兵
在初始设置时，可能会额外增加或减少一个外来者。

灯神
使用灯神的相克规则。所有玩家都会知道其内容。

公爵夫人
每个白天，三名玩家可以一起拜访你。当晚 *，他们会得知他们之中有几个是邪恶的，但其中一人的信息是错的。

圣洁之魂
游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。

实验性角色

暴风捕手
游戏开始时，你要宣布一个善良角色。如果该角色在场，他只能死于处决，但所有邪恶玩家会在首个夜晚得知他是哪一名玩家。

在线魔典

失败的上帝
每局游戏限一次，说书人可能会犯一个“错误”，但会将其纠正，并公开承认自己曾处理有误。

摆渡人
在游戏的最后一天，所有已死亡玩家会重新获得投票标记。

园丁
由说书人来为一名或更多玩家派发角色。

私货商人
这个剧本包含有自制角色或自制规则。

*代表
非首个夜晚

传奇角色

传奇角色是为说书人准备的，仅在说书人觉得需要的时候使用