The Passage of Time

光阴似箭

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：Delta

支持7-15人

首夜
个晚

其夜
他晚

善良阵营·镇民

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民角色**。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他**死亡**时你获得该角色的能力。

将军
每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有**优势**。
（善良 / 邪恶 / 均势）

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他**交换角色和阵营**，然后他**中毒**。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔的负面能力**对他无效。

戏法师
每个白天，你可以公开进行一次谁是**爪牙**，谁是**恶魔**的猜测。如果你猜对，**善良阵营**获胜。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。

公主
在你的首个白天，如果你提名并**处决**了一名玩家，当晚**恶魔不会造成死亡**。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营**获胜的建议**。

工程师
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择让**恶魔**变成你选择的**恶魔角色**，或让所有**爪牙**变成你选择的**爪牙角色**。

巡山人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名**存活**的玩家：如果你选中了**落难少女**，她会变成一个不在场的**镇民角色**。
[+ 落难少女]

食人族
你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

*（**相克规则：** 如果食人族提名并处决了公主且公主因此死亡，当晚恶魔不会造成死亡。）*

报丧女妖
如果**恶魔杀死了你**，所有玩家都会得知此事。
从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

善良阵营·外来者

瘟疫医生
当你**死亡**时，说书人会获得一个**爪牙能力**。

*（**相克规则：** 如果瘟疫医生死于处决且说书人会因此获得炸弹人的能力，那么炸弹人的能力会立即被触发。）*

理发师
如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。

落难少女
所有**爪牙**都知道**落难少女**在场。每局游戏限一次，**任意爪牙**可以公开猜测你是**落难少女**，如果猜对，你的阵营落败。

解谜大师
一名玩家**醉酒**，即使你已**死亡**。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个**醉酒**的玩家，如果猜对了，你会得知谁是**恶魔**，但如果猜错了，你会得知**错误**的“谁是恶魔”信息。

邪恶阵营·爪牙

精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他**死亡**。如果你**被处决**，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会**死亡**。

巫师
每局游戏限一次，你可以向说书人**许愿**。
如果愿望被实现，可能会伴随着**代价**和**线索**。

街头风琴手
所有玩家在投票时闭眼，且票数会秘密统计。
每个夜晚，你要选择自己是否**醉酒**，直到你下次选择。

炸弹人
如果你**被处决**，除三名玩家以外的其他所有玩家**均会死亡**。
倒数十声后，被最多玩家手指指着的玩家**死亡**。

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。

沙巴洛斯
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们**死亡**。你上个夜晚选择过且**当前死亡**的玩家之一可能会被你**反刍**。

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被该能力杀死的**外来者**改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

传奇角色·说书人

哨兵
在初始设置时，可能会额外增加或减少一个**外来者**。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

The Passage of Time

光阴似箭

支持7-15人

剧本作者：Delta

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计