钟楼剧本博物馆
美术设计

闲言碎语

国内版“狂热者”的快速上手剧本　　剧本作者：SUI染钟楼剧本制作组

支持7-15人

首个夜晚　　其他夜晚

善良阵营·镇民

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的邪恶玩家有多少对。

事务官
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家。

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其交流的玩家。

旅店老板
每个夜晚*，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

卖花女孩
每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有恶魔投过票。

城镇公告员
每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

神谕者
每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

戏法师
每个白天限一次，你可以公开猜测谁是爪牙，谁是恶魔。如果你猜对，善良阵营获胜。

守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是守夜人。

农夫
如果你在夜晚死亡，一名存活的善良玩家会变成农夫。

吟游诗人
当一名爪牙死于处决时，（*除了你和旅行者以外的*）所有其他玩家醉酒直到明天黄昏。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

政客
如果你是对你的阵营落败负最大责任的人，你转变阵营并获胜，即使你已死亡。

呆瓜
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。

狂热者
如果有大于等于五名玩家存活，你必须在所有提名中投票。

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

男爵
会有额外的外来者在场。[+2 外来者]

哥布林
如果你在被提名后公开声明自己是哥布林且在那个白天被处决，你的阵营获胜。

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

可能
某件事情“可能”发生，代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

钟楼谜踪

支持7-15人

国内版“狂热者”的快速上手剧本

剧本作者：SUI染钟楼剧本制作组

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计