Blood on the Clocktower

The Last Cull

末日清剿

支持7-15人

剧本作者：BakedIce

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本历书

碎煤机 Coalcrusher
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：如果他明天白天提名了另一名玩家，那名玩家会在**黄昏死亡**。

织布工 Loom Weaver
每局游戏限两次，你可以选择两名玩家：如果他们阵营相同，他们交换角色。

伐木工 Lumberman
每局游戏限一次，你可以公开猜测一名玩家是一个善良角色：如果你**猜测正确**，当天白天与你对立阵营玩家的票数不会被**秘密统计**。

马语者 Horse Hearer
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他同意，他**醉酒直到下个黄昏**且你会得知此事。

面部窃取者 Face Stealer
如果你正“**疯狂**”地证明自己是在场的一个角色且你与他阵营相同，你会获得他的能力。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者

钟楼剧本博物馆
美术设计

末日清算 The Last Cull

剧本作者：BakedIce

最终清算

玩家们必须举手并被说书人点名后才能进行公开行动。

游戏的最后一天持续时间会更长。

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

送报童 Paperboy
在你的首个夜晚，你会得知三个不在场的角色。

小提琴手 Violinist
在你的首个夜晚，你会得知一个在场角色，并且你会得知你到那个在场角色最近距离之间有多少名**邪恶玩家**。*（邻座玩家距离为 1）*

陷阱师 Trapper
在你的首个夜晚，你会得知一个**爪牙角色**。
在第 3 个夜晚，你会得知他正“**疯狂**”地证明他是的那个角色。

工头 Foreman
每个夜晚，你要选择一组三人邻座的玩家（*不能选择已选择的玩家*）：你会得知他们之中是否有且仅有一名玩家是**邪恶的**。

阴谋家 Conspiracist
每个夜晚，你会得知一名**邪恶玩家**或**外来者**。
如果你的邻座存在非旅行者的**邪恶玩家**，你得知**错误信息**。

检票员 Conductor
个夜晚，你要选择至多两名玩家：如果你选择的玩家是**邪恶的**，他们会得知你是谁。如果你已选择了所有的**镇民**和**外来者**，你的阵营获胜。

木工 Carpenter
每个夜晚 *，你会得知今晚是否有与**恶魔**邻座的**存活玩家死亡**。

反传统者 Iconoclast
每个夜晚 *，你会得知一名在你首次提名时投过票的玩家的角色。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。

守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是**守夜人**。

制烛人 Candlemaker
每局游戏限一次，即使你**已死亡**，你可以公开选择一名玩家：如果选中了**存活的爪牙**，他的胜利条件改为与你相同。

拾荒者 Ragpicker
每局游戏限一次，在夜晚时，你要选择一个**非恶魔**的角色：如果这个角色在场，你会得知他是谁，否则，你会得知**错误信息**。

通灵师 Medium
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以得知**死亡玩家**中哪些是**邪恶的**。

善良阵营·外来者

陆军上尉 Captain
每个白天，在提名阶段开始前，一名**存活玩家**可以公开选择另一名**存活玩家**：他**死亡**。如果**善良玩家**这么做，他的阵营落败。

暗影 Shade
每局游戏限一次，一名你投票的玩家可能在**当晚死亡**（*且你会得知此事*），但他会被**当作存活**直到他**被处决**。

牧羊人 Shepherd
如果只有三名玩家**存活**（*旅行者除外*），你的阵营会在**黄昏时落败**。

异教徒 Cultist
如果没有**外来者存活**，当晚除 3 名玩家以外的其他玩家**全部死亡**，即使你**已死亡**。

邪恶阵营·爪牙

绅士 Gentleman
在你的首个夜晚，你会得知一名**善良玩家**。
每局游戏限一次，你可以**公开命令他**，如果他不服从他可能**被处决**。

寒冰法师 Cryomancer
每个夜晚，你可以选择一个角色：如果该角色在场，他**中毒**。
会有一名固定的**存活善良玩家**得知你选择的角色。

商羯罗 Shankaar
每个夜晚，**邪恶玩家**可以**秘密交流 1 分钟**。
[与你邻座的一名**善良玩家**会变成**邪恶的商羯罗**]

阿尔菲拉 Alphera
每个白天，你可以公开猜测每名玩家的角色：如果你都**猜对了**，**你的阵营获胜**。

邪恶阵营·恶魔

鼠王 Rat King
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
与你**首次杀死**的玩家邻近的**镇民玩家中毒**。

爬行眼 Creepsye
从首个白天起，即使你**已死亡**。
所有**镇民**“**是恶魔**”且你不是**恶魔**。
每个夜晚 *，会有一名玩家**死亡**。[+1 外来者]

死神 Grimm Reaper
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
你与一名**镇民玩家**知道对方在场但不知道是谁。
每局游戏限一次，如果你们之一公开猜测对方的角色且猜测正确，其所对应的阵营获胜。

扎布 - 亚尼 Zabb-Yani
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**且他得知过的**正确信息**可能转变为**错误信息**。[无外来者在场]

传奇角色·说书人

摄影师 Photographer
每个夜晚 *，说书人可能会唤醒一名玩家以询问谁是一位他信任的玩家。

*代表
非首个夜晚