寿星蒜了蒜

剧本作者：北风三刀

别拿走我的蜡烛！

[“阴影角色”不会在游戏开始时加入]

游戏开始前，说书人会公开宣布本局游戏的“寿星”是谁，“寿星”不会是恶魔。

夜晚时，寿星可以吹灭于与自己(认知)阵营颜色相同的蜡烛(每局游戏限3次)，白天说书人会公布第几根蜡烛被吹灭。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个晚

其他晚

善良阵营·镇民

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。
如果恶魔杀死了他，你也会死亡。

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。(或者你会得知没有外来者在场)

钦天监
在你的首个夜晚，你会得知离你最近的邪恶玩家位于你的哪一侧（左 / 右 / 相同）。如果与你邻近的玩家中有邪恶阵营，你会得知错误信息作为替代。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”(干扰项)。

舞龙头
每个夜晚，你会得知你和舞龙尾最近距离间存活的善良玩家数量（不含旅行者）。[离你最远的一名镇民是舞龙尾]

杂技演员
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果当晚他醉酒或中毒，你死亡。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

(特殊规则：游戏开始前，说书人决定哲学家能否选择阴影部分的善良角色。)

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

舞龙尾
你不知道你是舞龙尾，你以为你是其他镇民角色。
如果你和舞龙头之间的其他玩家都已死亡，这些玩家变成舞龙身并复活，在此之前你只会死于处决。[+ 舞龙头]

士兵
恶魔的负面能力对你无效。

贤者
如果恶魔杀死了你，在当晚你会被唤醒并得知两名玩家，其中一名是杀死你的那个恶魔。

魔术师
恶魔会以为你是爪牙。爪牙会以为你是恶魔。

半兽人
每个夜晚 *，你要选择一名存活的玩家：如果他是善良的，他死亡，并且当晚恶魔不会造成死亡。
会有一名善良玩家始终被当作邪恶阵营。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

隐士
你拥有所有外来者能力。[-0~1 外来者]

(特殊规则：说书人可以在游戏过程中利用隐士的能力欺骗隐士从镇民转变为恶魔，并且说书人可以欺骗该玩家阵营发生了变化。)

囚犯
在你的首个夜晚，你会得知一个不在场角色。
如果超过半数玩家同意释放你，你会变成这个角色和对应的阵营。
在你被释放前你不能投票。

(特殊规则：说书人可以改为在任意一个夜晚告知囚犯不在场角色，如果囚犯在未得到角色前被释放，由说书人决定他变成什么角色。如果囚犯变成了恶魔，当晚死亡由说书人决定。)

作秀狂
当玩家得知你死亡时，没有鼓掌的玩家可能会一起死亡。

疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。
恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

入殓师
如果你提名并处决了恶魔，你会变成邪恶的恶魔。
当剩余存活玩家小于等于四人时（旅行者除外），你失去能力。

(相克规则：入殓师提名并处决了恶魔并成功变成邪恶恶魔时，红唇女郎不会变成恶魔。)

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他死亡。
如果你被处决，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会死亡。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（旅行者不计算在内）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

麻脸巫婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个恶魔，当晚的死亡由说书人决定。

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

暴乱
在第三个白天，所有爪牙会变成暴乱，当天被提名的玩家会立即死亡且必须再次提名一名存活的玩家。

传奇角色·说书人

圣洁之魂
游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。

迟到的暴风捕手
秘密登场！如果寿星指定的角色在场，他只能死于处决，但所有邪恶玩家会在夜晚得知他是哪一名玩家。
迟到的暴风捕手会在小于等于五名玩家存活时离场。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

寿星出事了

支持7-15人

剧本作者：北风三刀

[寿星的蜡烛]

[1 号] 交新朋友

- [蓝蜡烛] 当天晚上，选择一名玩家获得 “ 魔术师 ” 的能力。
- [红蜡烛] 明天白天，至少一半存活善良玩家私下告诉寿星，自己认知的角色，否则晚上寿星查看魔典。

[2 号] 唱生日歌

- [蓝蜡烛] 明天白天寿星可以 “ 交换一对玩家的座位 ”，若其中有邪恶玩家，则你随时可能死亡。
- [红蜡烛] 明天白天寿星可以 “ 交换一对玩家的座位 ”，若皆为邪恶玩家，则他们交换角色。

[3 号] 涂鲜奶油

- [蓝蜡烛] 指定一个角色，让 “ 迟来的暴风捕手 ” 秘密登场并保护他。
- [红蜡烛] 当天晚上寿星获得 “ 麻脸巫婆 ” 的能力，即使你已死亡。

[4 号] 切大蛋糕

- [蓝蜡烛] 当天晚上寿星获得 “ 半兽人 ” 的能力，即使你已死亡。
- [红蜡烛] 当天晚上寿星获得 “ 刺客 ” 的能力，即使你已死亡。

[* 蜡烛不能重复吹灭]

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

旅行者

舞龙身

你无法被流放。每个白天，舞龙头可以对一名非旅行者玩家发起流放。本次流放仅能舞龙们参与，且半数以上舞龙们同意即可流放成功。

[不可直接选择]

钟楼剧本博物馆
美术设计