午夜俱乐部

钟楼剧本博物馆
美术设计

灵感来源：夜半狂欢　　剧本作者：张顺风

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

铁匠
在你的首个夜晚，你会得知有多少名**外来者**在场。
所有**外来者**醉酒，即使你**已死亡**。[任意数量外来者]

织工
在你的首个夜晚，你会得知一组有**共同点**的玩家。
每个白天，你可以私下拜访说书人以猜测他们的**共同点**是什么。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他**交换角色和阵营**，然后他**中毒**。

治安官
每个夜晚，你要选择一个**邪恶角色**：你会得知一名或多名玩家不是该角色。

工程师
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择让**恶魔**变成你选择的**恶魔角色**，或让所有**爪牙**变成你选择的**爪牙角色**。

舰队司令
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下询问说书人以得知两名玩家：其中一名是对你们**帮助最大**的对立阵营玩家，另一名是对你们**损害最大**的我方阵营玩家。

机修工
在你的首个白天，你可以拜访说书人以变成一个剧本外的角色，即使你**醉酒**或**中毒**。[+0~2 机修工]

（相克规则：如果机修工在场数量不足 3 人，麻脸巫婆可以创造新的机修工。）

公主
在你的首个白天，如果你提名并**处决**了一名玩家，当晚**恶魔**不会**造成死亡**。

（相克规则：如果食人族提名并处决了公主且公主因此死亡，当晚恶魔不会造成死亡。）

小说家
每个白天，你可以邀请一名玩家（*与之前不同*）与你分别私下询问说书人：他可以问一个是非问题，随后你会得知一个答案相同的是非问题。

罂粟种植者
爪牙和恶魔互相不认识。如果你**死亡**，当晚他们会互相认识。

（相克规则：如果食人族获得了罂粟种植者的能力，当他获得下一个能力时，爪牙和恶魔也会互相认识。）

食人族
你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

农夫
当你在**夜晚死亡**时，一名**存活的善良玩家**会变成**农夫**。

无神论者
说书人可以**打破游戏规则**。如果说书人**被处决**，**善良阵营**获胜，即使你**已死亡**。[无邪恶角色在场]

善良阵营·外来者

理发师
如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

魔像
每局游戏你只能发起提名一次。
当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是**恶魔**，他**死亡**。

梦游者
你以为你是一个**镇民角色**，但在相同情况下，你的能力却与其**有所不同**。有一名**善良玩家**知道你在场。

巫女
在你的第一个白天，你会秘密得知一个任务、期限与后果。
如果任务未被完成，后果会发生，即使你**已死亡**。

邪恶阵营·爪牙

麻脸巫婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**，当晚的**死亡**由说书人决定。

精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他**死亡**。
如果你**被处决**，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会**死亡**。

狐媚娘
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：他会知道**狐媚娘**在场。
如果你**死于处决**，当晚他转变为**邪恶阵营**。

麻醉师
每个夜晚，你要选择一名玩家：他**中毒**直到你更换选择目标，当你更换选择目标时，如果他还**存活**他会得知**麻醉师**在场。

邪恶阵营·恶魔

哈迪寂亚
每个夜晚 *，你可以选择三名玩家（*所有玩家都会得知你选了谁*）：他们分别秘密决定自己的生死，然后如果他们都**存活**则都**死亡**。

朋友游戏
每个夜晚 *，你要选择两名玩家，他们会被分别唤醒并要选择一名玩家：随后，他们中没有被对方选中的玩家会**死亡**。

（相克规则：如果公主存在于剧本中，朋友游戏在夜晚可以不进行选择。）

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被你杀死的**爪牙**保留他的能力，且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]

传奇角色·说书人

哨兵
在初始设置时，可能会额外增加或减少一个**外来者**。

圣洁之魂
游戏过程中**邪恶玩家**的总数最多能比初始设置多一名。

*代表非首个夜晚

Blood on the Clocktower

夜半狂欢

支持7-15人

灵感来源：夜半狂欢

剧本作者：张顺风

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计