一叶障目

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：長情Chang_Qing

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

钦天监
在你的首个夜晚，你会得知离你最近的**邪恶玩家**位于你的哪一侧（左 / 右 / 相同）。如果与你邻近的玩家中有**邪恶阵营**，你会得知**错误信息**作为替代。

事务官
在你的首个夜晚，你会得知一名**善良玩家**。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“**恶魔**”*(干扰项)*。

传教士
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果选中了**爪牙**，他会得知被**传教士**选中。所有被你选中的**爪牙**失去能力。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名不同角色类型的玩家，直到场上所有的角色类型你都得知过一次。[+1 外来者]

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔的负面能力**对他无效。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。

打更人
每个夜晚 *，你可以猜测今晚第一个**死亡**的玩家与你的距离。如果你**猜测正确**，改为除你以外的所有玩家今晚**不会死亡**，但你可能会**死亡**。

农夫
如果你在**夜晚死亡**，一名**存活的善良玩家**会变成**农夫**。

守鸦人
如果你在夜晚**死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

食人族
你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

悟道者
你以为你是一个**外来者**，但你实际上不是。如果有**邪恶玩家**的能力选择了你或对你产生了影响，在该效果生效前你会变成一个不在场的**镇民角色**。

善良阵营·外来者

逆臣
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：如果他先**死于处决**，你转变为**邪恶**；如果你先**死于处决**，他转变为**邪恶**。

酒鬼
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

理发师
如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家 *(不能选择其他恶魔)* 交换角色。

月之子
当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家。如果他是**善良**的，在当晚他会**死亡**。

邪恶阵营·爪牙

红唇女郎
如果大于等于五名玩家**存活**时 *(旅行者不计算在内)* **恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。

间谍
每个夜晚，你能**查看魔典**。你可能会被当作**善良阵营**、**镇民角色**或**外来者角色**，即使你已**死亡**。

提线木偶
你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

(相克规则： 如果提线木偶抽到了气球驾驶员，也会 +1 外来者。)

麻脸巫婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**，当晚的**死亡**由说书人决定 *(生死无常夜)*。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

饕餮
每个夜晚 *，你要选择任意数量的**非旅行者玩家**或一名旅行者玩家：如果他们的角色类型均不相同，他们**死亡**。[+1 外来者]

诺·达鳄
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
与你邻近的两名**镇民中毒**。

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果你以这种方式自杀，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。

疯狂
当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家**有诚意**且**努力的**证明某件事情，如不这么做会**受到惩罚**。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

沙上阵营

支持7-15人

剧本作者：長情Chang_Qing

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计