忙乱不夜

剧本作者：罗怜草

水烟蒙蔽了我的双眼

[所有镇民都是戏法师]

当"戏法师"进行(无论是否醉酒/中毒)猜测后，会转变为角色列表上未登场的镇民。

恶魔在首夜得知的3个不在场角色，后续也不会因为私货商人而登场。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

戏法师
每个白天，你可以公开进行一次谁是爪牙，谁是恶魔的猜测。
如果你猜对，善良阵营获胜。

首夜个晚

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个爪牙角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有爪牙在场）

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

筑梦师
每个夜晚，你要选择（*除你及旅行者以外的*）一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。

卖花女孩
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有恶魔投过票。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

杂耍艺人
在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。
在当晚，你会得知猜测正确的角色数量。

其他夜晚

和平主义者
被处决的善良玩家可能不会死亡。

守鸦人
如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

农夫
当你在夜晚死亡时，一名存活的善良玩家会变成农夫。

秉笔
如果你在白天死亡，当晚你会得知一名善良玩家。
如果你在夜晚死亡，当晚你会得知一名邪恶玩家。

善良阵营·外来者

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

月之子
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家。如果他是善良的，在当晚他会死亡。

书生
恶魔知道书生在场。
每局游戏限一次，恶魔可以拜访说书人并猜测你是书生。如果恶魔猜测正确，即使你已死亡，当晚该恶魔可以选择一名玩家：他死亡。

修补匠
你随时可能死亡。

邪恶阵营·爪牙

巫师
每局游戏限一次，你可以向说书人许愿。
如果愿望被实现，可能会伴随着代价和线索。

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者]

祸机
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
当你将要死亡时，改为一名存活且具有能力的爪牙失去能力。
你不会得知恶魔信息。

痴蛭
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他中毒，只有他处于死亡状态时你才会立即死亡。

诺·达鳃
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。

奇遇角色

异术士
一名或多名玩家各自拥有一个目标。
当达成目标后，他会获得一条正确信息。

传奇角色·说书人

麒麟
在游戏的最后一天，最幸运的玩家身上会发生一些好的事情。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

比亚不换

支持7-15人

剧本作者：罗怜草

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆

美术设计