Blood on the Clocktower

魔戒 THE LORD OF THE RINGS 护戒使者

支持7-15人

剧本作者：Bim

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本历书

洛比莉亚 Lobelia

每个夜晚，你会得知一名玩家：如果他在下个白天**死亡**，
此后你**存活**时投出的每一票都将翻倍计算（*无上限*）。

炎魔 Balrog

每个白天你可以向（*顺/逆*）时针方向移动一次，可以越过的
座位数等于已使用过的**投票标记**的数量。
被你越过的最后一名玩家会**死亡**。

庞巴迪 Bombadil

每局游戏限一次，在黄昏时，你可以要求所有玩家沉默，接着
你**查看魔典**、小声向一名玩家传递一个词语、最后你**离开游戏**。

瑞达加斯特 Radagast

如果你是**邪恶**的，你不会得知**恶魔**是谁。
每局游戏限一次，如果**索伦**同意，你可以向说书人许愿。
如果愿望被实现，可能会伴随着**代价**和**线索**。

蕨尼 Ferny

每个白天，你可以向一名其他玩家提供一个提示标记。
当晚，他们必须使用该标记，但可能会**错误**生效。

旅行者

**建议7人以上加入旅行者*

钟楼剧本博物馆
美术设计

魔戒 护戒使者

V 7.0

THE LORD OF THE RINGS

剧本作者：Bim

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

皮平 Pipin
在你的首个夜晚，你得知一条**错误的信息**。

梅里 Merry
在你的首个夜晚，你得知一条**正确的信息**。
如果**皮平**在场，你们中的一人得知正误相反的信息。

莱格拉斯 Legolas
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家：其中至少有一名玩家**不是镇民**。

阿拉贡 Aragorn
每个夜晚，你会得知两个角色：其中至少一个角色在场。
如果你持有**至尊魔戒**，改为得知一个角色。

凯兰崔尔 Galadriel
每个夜晚，你会得知一名与你上个夜晚得知过的玩家角色类型不同的玩家。
持有**至尊魔戒**的玩家可能会被你当作与其原本不同的角色类型。

胡恩 Treebeard
每个夜晚 *，如果你在今天白天只投票给了一名玩家，你会得知他的角色类型。

金雳 Gimli
每个夜晚 *，如果从上个夜晚起持有**至尊魔戒**的玩家**死亡**：你会得知对他的**死亡**负最大责任的角色。

法拉米尔 Faramir
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名被你提名并因此**死于处决**的玩家：如果他是**善良**的，他**复活**。

伊欧玟 Éowyn
当你首次发起提名时，如果被提名者是离你最近的**可以死亡**的**邪恶玩家**，他立即**被处决**。

山姆韦斯 Samwise
每个白天，你可以拜访说书人并选择两名玩家：你会得知关于他们之中一人的一些**正确信息**（*你不知道具体是谁*）。

比尔博 Bilbo
邪恶玩家需要传递**至尊魔戒**时会改为传递给你，然后传递者会得知你是**比尔博**。

甘道夫 Gandalf
如果**恶魔杀死**了你，你会在当晚**复活**，但仅能**成功复活**一次。
每局游戏限一次，如果你持有**至尊魔戒**，你可以向说书人许愿。
如果愿望被实现，可能会伴随着**代价**和**线索**。

博罗米尔 Boromir
如果一名**邪恶玩家**持有**至尊魔戒**，你随时可能**死亡**。

善良阵营·外来者

德内梭尔 Denethor
当你处于**存活**和**死亡**状态时各限一次：一名**镇民玩家**的能力可能会产生**错误信息**或在本不该生效时正确生效。

佛罗多 Frodo
每个夜晚 *，如果你没持有**至尊魔戒**，**恶魔**会得知持有**至尊魔戒**的玩家的角色。[你初始持有至尊魔戒]

咕噜 Gollum
如果你在持有**至尊魔戒**时**死亡**，你**独自获胜**。
每个夜晚 *，你可能失去**至尊魔戒**。
贪婪的**至尊魔戒**持有者可能会变成**咕噜**。（*连续多天持有*）

破誓者 Oathbreaker
你是**邪恶的**。
如果你即将**失去能力**，你立即转变为**善良阵营**。

邪恶阵营·爪牙

萨鲁曼 Saruman
每局游戏限一次，如果**死亡**玩家数量大于等于**存活**玩家，你可以向说书人许愿。如果愿望被实现，可能会伴随着**代价**和**线索**。
在愿望实现之前，你可能被当作**善良阵营**。

索伦之口 Mouth of Sauron
如果**邪恶玩家**持有**至尊魔戒**，**镇民玩家**的能力会产生**错误信息**。
[+1 外来者]

安格玛巫王 Witch-King
始终会有一名与持有**至尊魔戒**的玩家邻近的**镇民中毒**。
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他是否**中毒**。

佞舌 Wormtongue
持有**至尊魔戒**的玩家会照看**佞舌**并且“**是爪牙**”。
每局游戏限一次，在夜晚时，**恶魔**可以选择一名玩家：他转变为**邪恶阵营**。[+1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

索伦 Sauron
每个白天结束时，你要公开选择一名玩家，他**死亡**。
只有当**所有爪牙**处于**死亡状态**时你才会**立即死亡**。

传奇角色·说书人

至尊魔戒 The One Ring
游戏开始时，会有一名**善良玩家**持有**至尊魔戒**。
每个夜晚 *，**至尊魔戒**持有者可以将**至尊魔戒**传递给一名其他**存活玩家**。
如果玩家是在当晚或上个白天从其他玩家处获得了**至尊魔戒**，他不可以主动将**至尊魔戒**传递给其他玩家。
当玩家**获得至尊魔戒**或**失去至尊魔戒**时，他会立刻知道这一信息。
如果**恶魔**持有**至尊魔戒**，**邪恶阵营获胜**。
每当**至尊魔戒**持有者**死亡**，**至尊魔戒**会在当晚被被传递给一名对立阵营玩家。

*代表
非首个夜晚