阴道犹谜

V 8.3.0

剧本作者：墨兰花开

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个善良角色和两个邪恶角色，其中有且只有两个角色在场。

店小二
在你的首个夜晚，你会得知两名善良玩家。他们之中会有一人醉酒，即使你已死亡。

刀客
在你的首个夜晚，你会得知一名在场的爪牙角色。
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他死亡。

郎中
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知一个与他能力相关的词语。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

驱魔人
每个夜晚*，你要选择一名玩家（*与上个夜晚不同*）：如果你选中了恶魔，他会得知你是驱魔人，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。

赌徒
每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

知府
每个夜晚*，你会得知今天是否有非镇民且非旅行者的玩家死亡。

僧侣
每个夜晚*，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

秉笔
如果你在白天死亡，当晚你会得知一名善良玩家。
如果你在夜晚死亡，当晚你会得知一名邪恶玩家。

俑匠
如果已死亡玩家中没有邪恶玩家，你只会死于处决。

变脸师
每个白天，如果你“疯狂”地证明自己是一个善良角色（*与之前不同*），你会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

魔术师
恶魔会以为你是爪牙。爪牙会以为你是恶魔。

善良阵营·外来者

理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

书生
恶魔知道你在场。每局游戏限一次，恶魔可以拜访说书人并猜测谁是书生。如果恶魔猜测正确，即使你已死亡，当晚该恶魔可以选择一名玩家：他死亡。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

书童
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：除首个夜晚以外，当他被邪恶玩家的能力选择或影响时，你会在当晚死亡。

邪恶阵营·爪牙

蛊雕
每个夜晚，你要选择左或右：你得知该方向上的下一名存活善良玩家的角色，他中毒且其他善良玩家以为他是邪恶的蛊雕，直到下个黄昏。

（相克规则： 蛊雕飞行时会越过魔术师。）

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

狐媚娘
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：他会知道狐媚娘在场。
如果你死于处决，当晚他转变为邪恶阵营。

邪恶阵营·恶魔

奸佞
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你今天白天没有投票，今晚你可以行动两次。

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

饕餮
每个夜晚*，你要选择任意数量的非旅行者玩家或一名旅行者玩家：如果他们的角色类型均不相同，他们死亡。
[+1 外来者]

珀
每个夜晚*，你可以选择一名玩家：他死亡。如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们死亡。

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

首个夜晚

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

闻道长生

支持7-15人

剧本作者：墨兰花开

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计