文武双全

美术设计：Lei & 揍鱼

剧本作者：晓辰

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

事务官
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家。

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色（*或者你会得知没有外来者在场*）。

数学家
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力因为其他角色的能力而未正常生效（*从上个黎明到你被唤醒时*）。

水手
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会醉酒直到下个黄昏。你不会死亡。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名不同角色类型的玩家，直到场上所有的角色类型你都得知过一次。[+1 外来者]

半兽人
每个夜晚*，你要选择一名存活的玩家：如果他是善良的，他死亡，并且当晚不会再有其他玩家死亡。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

赌徒
每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。
（*相克规则：赌徒会先于半兽人行动，如果赌徒赌博失败且半兽人存活，那么无论半兽人选择了哪名玩家，当晚只会有赌徒死亡。*）

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

教授
每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名死亡的玩家：如果他是镇民，你会将他起死回生。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

士兵
恶魔的负面能力对你无效。

弄臣
当你首次将要死亡时，你不会死亡。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色（*今晚理发*）。

疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。
恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。
（*相克规则：数学家会得知疯子是否攻击了与真正的恶魔不同的目标。*）

杂技演员
每个夜晚*，如果与你邻近的存活善良玩家之一醉酒或中毒，你死亡。

邪恶阵营·爪牙

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

麻脸巫婆
每个夜晚*，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个恶魔，当晚的死亡由说书人决定。

邪恶阵营·恶魔

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

沙巴洛斯
每个夜晚*，你要选择两名玩家：他们死亡。你上个夜晚选择过且当前死亡的玩家之一可能会被你反刍（*复活*）。

小恶魔
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

痴妊
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他中毒，只有他死亡时你才会一同死亡。

复活 / 反刍 / 起死回生
已死亡玩家再次变为存活玩家。该玩家视为重新进场，会重新获得能力（*包括限一次，首个夜晚…*）。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

女巫之夜

支持7-15人

剧本作者：晓辰

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼