归去来兮

钟楼剧本博物馆
美术设计

海外“自制角色”社群资源体验剧本　　剧本作者：际尘

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。*（或者你会得知没有外来者在场）*

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个爪牙角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有爪牙在场）

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的邪恶玩家有多少对。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”*（干扰项）*。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

仙灵 Fairy
如果恶魔选择了一名玩家，会改为选中与该玩家邻近的存活玩家之一作为替代。
每个夜晚 *，你要选择自己是否醉酒。

教授
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名死亡的玩家：如果他是镇民，你会将他起死回生*（复活）*。

公主
在你的首个白天，如果你提名并处决了一名玩家，当晚恶魔不会造成死亡。

（相克规则：如果食人族提名并处决了公主且公主因此死亡，当晚恶魔不会造成死亡。）

炼金术士
你拥有一个爪牙角色的能力。
当你使用能力时，说书人可能会要求你更换选择。

（相克规则：如果炼金术士获得了劫匪的能力，同时也会 +1 旅行者，且该旅行者必定是善良的。）

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

神秘主义者 Mystic
如果你在夜晚死亡，在最后一个夜晚，你要选择一个善良角色：你变成该角色并复活，即使你已醉酒或中毒。

善良阵营·外来者

亡命徒 Daredevil
如果你没有“疯狂”地证明自己是一个在场的镇民角色，一名镇民可能会死亡，即使你已死亡。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

隐士
你拥有所有外来者能力。[-0~1 外来者]

（相克规则：隐士可能认知自己是在场的镇民角色。）

莽夫
每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会醉酒直到下个黄昏。你会转变为他的阵营。

邪恶阵营·爪牙

劫匪 Highwayman
一名旅行者在场。他拥有一个旅行者的生命标记。
[+1 旅行者]

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

死灵法师 Necromancer
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会被当作存活且以为自己拥有能力，但其实没有。

鹰身女妖
每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“疯狂”地证明第二名玩家是邪恶的，否则他们之中可能会有人死亡。

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者]

沙巴洛斯
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们死亡。你上个夜晚选择过且当前死亡的玩家之一可能会被你反刍。

哈迪寂亚
每个夜晚 *，你可以选择三名玩家（*所有玩家都会得知你选了谁*）：他们分别秘密决定自己的生死，然后如果他们都存活则都死亡。

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

比翼

支持7-15人

海外“自制角色”社群资源体验剧本

剧本作者：际尘

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

王子 Prince
你是善良的。你和说书人会“疯狂”地证明你不是王子。
每局游戏限一次，你可以揭示自己是王子。

昏君 Tyrant
在你的首个夜晚，你会得知有多少名其他旅行者是善良的。

流莺
每个夜晚 *，你要选择一名存活的玩家：如果他同意，你会得知他的角色，但是你们两个可能同时死亡。

药剂师 Apothecary
每个夜晚 *，一名玩家的角色会改变。

集骨者
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名死亡的玩家：他重新获得能力直到下个黄昏。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者